

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Metodologi Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metodologi Perancangan Design System.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Profile Perusahaan.....	7
2.1.1 Logo Perusahaan	7
2.1.2 Profile IBID.....	7
2.2 Landasan Teori.....	8
2.2.1 User Interface	8
2.2.2 User Experience	9
2.2.3 Design System.....	10

2.2.4 Atomic Design	10
2.2.5 Usability Metrics	11
2.2.6 Functional Pattern	12
2.2.7 Perceptual Pattern.....	12
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	13
3.1 Analisis Masalah	13
3.1.1 Pengujian Pra-penelitian	13
3.1.2 Wawancara.....	14
3.2 Audit Antarmuka.....	16
3.3 Interface Inventory	20
3.3.1 Identifikasi Kunci Perilaku Pengguna.....	20
3.3.2 Uraian Aksi Spesifik	22
3.3.3 Pengumpulan Komponen Antarmuka Pengguna	24
3.4 Pendefinisian standarisasi Desain	32
3.4.1 Uraian berdasarkan skala spesifikasi	32
3.4.2 Struktur Komponen.....	35
3.4.3 Identifikasi Perceptual Pattern	39
3.4.3.1 Identifikasi Warna.....	39
3.4.3.2 Identifikasi Layout.....	46
3.4.3.3 Identifikasi Typografi	50
3.4.3.4 Standarisasi Icon	52
3.4.4 Identifikasi Functional Pattern	53
3.4.5 Dokumentasi Functional Pattern.....	53
3.4.6 Dokumentasi Perceptual Pattern	68
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	73

4.1 Implementasi Design System	73
4.1.1 Call To Action.....	73
4.1.2 Input	76
4.1.3 Navigasi.....	78
4.1.4 Feedback Indikator.....	79
4.1.5 Style.....	80
4.1.6 Utility	82
4.2 Pengujian Design System.....	82
4.3.1 Pengujian pasca-penelitian.....	82
4.3.2 Evaluasi Hasil Pengujian.....	87
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	89
5.1 Kesimpulan	89
5.2 Saran.....	89
DAFTAR PUSTAKA	90
LAMPIRAN	91