

BAB 2

TINJAUAN PUSTAKA

Profil CV. Kersa Cipta Pratama

CV. Kersa Cipta Pratama adalah perusahaan konstruksi swasta yang didirikan di Bandung sejak Agustus 2015. CV. Kersa Cipta Pratama dipimpin oleh HR. Rangga Gumilar Subagja, ST yang kantornya berlokasi di Jl. Babakan Sukatma No. 99A Kota Bandung, Indonesia Perusahaan ini baru saja dibangun karena semua pendiri CV. Kersa Cipta Pratama memiliki keinginan yang sama untuk berpartisipasi dalam pembangunan nasional dan mereka juga ingin mendekati kebutuhan dalam industri konstruksi. Sejak dibangun, CV. Kersa Cipta Pratama mempekerjakan begitu banyak insinyur muda berbakat yang memiliki kemampuan dalam arsitektur, struktur desain, desain & proyek interior pengelolaan.

a. Visi :

Untuk menciptakan dan melatih sumber daya manusia profesional kami dalam hal mempersiapkan tim terbaik yang memiliki selera dalam kualitas, berkelas dan disiplin.

Misi :

Menjadi salah satu dari 10 perusahaan jasa konstruksi terbesar di Indonesia secara profesional sebagai kepercayaan dari pelanggan kami.

Tujuan :

Berangkat untuk mencapai kebutuhan akan membangun struktur internal yang kuat dan berkelanjutan & membangun hubungan dengan klien.

Logo Perusahaan

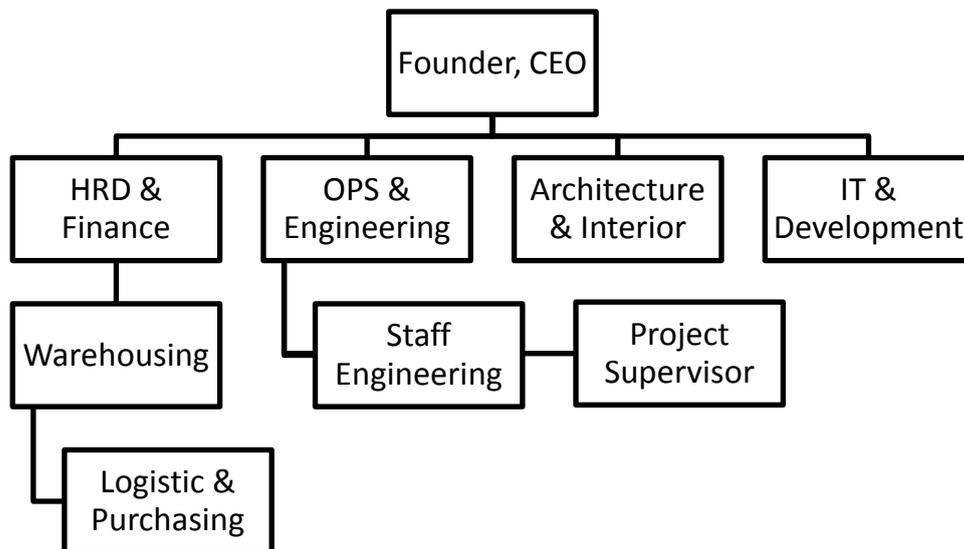
CV. Kersa Cipta Pratama memiliki logo perusahaan sebagai lambang dan citra yang menggambarkan identitas dari perusahaan. Berikut adalah logo CV. Kersa Cipta Pratama yang dapat terlihat seperti pada gambar 2.1



Gambar Error! No text of specified style in document..1 Logo CV. Kersa Cipta Pratama

Struktur Organisasi

Struktur Organisasi merupakan pengelompokan orang dan pekerjaan dimana semua pekerjaan dapat dikoordinasikan dengan kelompok pekerjaan lainnya dengan menuju jalur koordinasi berdasarkan tingkatan pengelompokan pekerjaan. Struktur organisasi CV. Kersa Cipta Pratama dapat dilihat pada gambar 2.2.



Gambar Error! No text of specified style in document..2 Struktur organisasi CV. Kersa Cipta Pratama

Deskripsi Kerja

Dalam setiap bagian yang sudah digambarkan pada struktur organisasi, setiap bagiannya memiliki tugas dan tanggung jawab yang berbeda pada perusahaan. Berdasarkan struktur organisasi pada gambar 2.2 dapat dijelaskan deskripsi jabatan yang ada di CV. Kersa Cipta Pratama adalah sebagai berikut:

Founder, CEO/Direktur

Founder, CEO adalah eksekutif peringkat tertinggi di sebuah perusahaan. Membuat keputusan besar perusahaan, mengelola keseluruhan sumber daya dan operasi perusahaan.

Tugas dan Tanggung jawab:

- Kembangkan strategi dan rencana bisnis berkualitas tinggi untuk memastikan keselarasannya dengan tujuan jangka pendek dan jangka panjang
- Memimpin dan memotivasi bawahan untuk memajukan keterlibatan karyawan mengembangkan tim manajerial yang berkinerja tinggi
- Mengawasi semua operasi dan kegiatan bisnis untuk memastikan mereka menghasilkan hasil yang diinginkan dan konsisten dengan strategi dan misi keseluruhan
- Buat keputusan investasi berkualitas tinggi untuk memajukan bisnis dan meningkatkan laba
- Menegakkan kepatuhan terhadap pedoman hukum dan kebijakan internal untuk menjaga legalitas dan etika bisnis perusahaan
- Tinjau laporan keuangan dan non-keuangan untuk menemukan solusi atau perbaikan
- Bangun hubungan kepercayaan dengan mitra dan pemangku kepentingan utama dan bertindak sebagai titik kontak bagi pemegang saham penting
- Menganalisis situasi dan kejadian yang bermasalah dan memberikan solusi untuk memastikan kelangsungan hidup dan pertumbuhan perusahaan
- Mempertahankan pengetahuan yang mendalam tentang pasar dan industri perusahaan

HRD & Finance

HRD & Finance bertanggung jawab untuk mengelola sumber daya manusia (SDM), meliputi perencanaan, seleksi/rekrutmen, pengembangan, manajemen kinerja, penentuan gaji, pembentukan hubungan kerja yang baik, bertanggungjawab atas semua kesibukan keuangan yakni melakukan penyusunan, transaksi, dan membuat laporan keuangan perusahaan.

Tugas & Tanggung Jawab:

- Merekrut karyawan baru sesuai posisi yang dibutuhkan perusahaan
- memberikan pelatihan untuk peningkatan kapasitas karyawan
- memantau kinerja setiap karyawan
- melakukan pendistribusian gaji karyawan
- melakukan survei karyawan dan pemeringkatan
- melakukan pengawasan terhadap keselamatan karyawan
- membentuk tim saat perusahaan mengerjakan sebuah proyek
- memberikan bimbingan dan membantu memecahkan masalah yang dihadapi karyawan
- menjaga solidaritas di antara karyawan.
- Melakukan penyusunan keuangan perusahaan
- Melakukan penginputan semua transaksi keuangan
- Melakukan transaksi keuangan perusahaan
- Berhubungan dengan pihak internal ataupun eksternal berkaitan dengan kesibukan keuangan perusahaan
- Membuat laporan keuangan.

OPS & Engineering

OPS & engineering bertanggungjawab mengawasi pelaksanaan teknis yang dilakukan di lapangan.

Tugas & Tanggung Jawab:

Mengawasi pengelolaan pelaksanaan
 Mengawasi pengelolaan pelaksanaan project
 Melakukan koordinasi kerja harian
 Melakukan cek mesin atau alat
 Mampu bekerja secara efektif dan efisien.

Architecture & Interior

Arsitek & interior bertanggungjawab atau terlibat dalam melakukan perencanaan, merancang, mendesain dan mengawasi konstruksi bangunan.

Tugas & Tanggung Jawab:

Menciptakan desain bangunan dan gambar yang sangat rinci baik dengan tangan dan dengan menggunakan komputer-aided design (CAD) aplikasi spesialis
 Penghubung dengan profesional konstruksi tentang kelayakan proyek potensial
 Perencanaan bangunan, dampak lingkungan dan anggaran proyek
 Bekerja sama dengan tim profesional lain seperti insinyur bangunan, manajer konstruksi, surveyor kuantitas dan teknologi arsitektur
 Menulis dan penyajian laporan, proposal, aplikasi dan kontrak
 Memilih material yang akan digunakan dan menetapkan persyaratan untuk proyek
 Beradaptasi rencana sesuai dengan keadaan dan menyelesaikan setiap masalah yang mungkin timbul selama konstruksi
 Memastikan proyek ini berjalan sesuai jadwal dan anggaran
 Memainkan bagian dalam proyek dan tim manajemen

IT & Development

Merupakan teknisi perusahaan yang memiliki tanggungjawab penuh untuk instalasi, evaluasi serta peningkatan terhadap tiga objek utama seperti komputer, software dan sistem jaringan.

Tugas & Tanggung Jawab:

Memastikan komputer yang dipakai perusahaan bisa berjalan sebagaimana mestinya.

Memastikan bahwa komputer yang dipakai terhubung ke jaringan dan bisa berkomunikasi semestinya

Memastikan bahwa aplikasi yang digunakan perusahaan berjalan sebagaimana mestinya

Memastikan bahwa data-data yang dimiliki oleh perusahaan yang didalam komputer tidak bisa dibaca dan diambil oleh orang tanpa ijin.

Memperbaiki komputer yang rusak dalam waktu yang sesingkat-singkatnya.

Warehousing

Ialah yang bertugas merencanakan, mengkoordinasi, mengontrol dan mengevaluasi semua kegiatan penerimaan, penyimpanan dan persediaan stok barang yang akan didistribusikan.

Tugas & Tanggung Jawab:

Membuat perencanaan pengadaan barang dan distribusinya

Mengawasi dan mengontrol operasional gudang

Menjadi pemimpin bagi semua staff gudang

Mengawasi dan mengontrol semua barang yang masuk dan keluar sesuai dengan SOP

Melakukan pengecekan pada barang yang diterima sesuai SOP

Membuat perencanaan, pengawasan dan laporan pergudangan

Memastikan ketersediaan barang sesuai dengan kebutuhan

Mengawasi pekerjaan staff gudang lainnya agar sesuai dengan standar kerja

Memastikan aktivitas keluar masuk barang berjalan lancar

Melaporkan semua transaksi keluar masuk barang dari dan ke gudang

Logistic & Purchasing

Merupakan bagian penyediaan barang untuk memenuhi kebutuhan operasional ataupun kepentingan persediaan barang di gudang.

Tugas & Tanggung Jawab:

Menyusun daftar atau perencanaan barang yang ingin di beli

Melakukan pengkategorian padapembelian

Menyusun daftar supplier

Berhubunganlangsung dengan supplier

Quality control terhadap barang yang telah dibeli

Dokumentasi dokumen pembelian

Project Supervisor

Merupakan orang yang memberikan instruksi kerja, pengawasan, dan monitoring serta melakukan pekerjaan dalam satu kelompok.

Tugas & Tanggung Jawab:

Mengontrol pelaksanaan operasional proyek

Melaksanakan kegiatan operasional proyek

Merencanakan jadwal pekerjaan untuk mandor

Merencanakan dan menghitung kebutuhan dan penempatan material maupun tenaga kerja

Merencanakan penggunaan peralatan

Mengatur kegiatan operasional proyek

Melakukan koordinasi dengan Safety terkait dengan K3

Melakukan koordinasi terkait dengan material

Melakukan koordinasi dengan Owner / Konsultan terkait dengan pelaksanaan pekerja

Landasan Teori

Landasan Merupakan teori-teori yang menjadi dasar pembangunan Sistem Informasi Manajemen Pencatatan Material Untuk Pengadaan barang Masuk Dan Keluar Pada CV. Kersa Cipta Pratama.

Pengadaan

Pengadaan merupakan proses kegiatan untuk pemenuhan atau penyediaan kebutuhan dan pasokan barang atau jasa di bawah kontrak atau pembelian langsung untuk memenuhi kebutuhan bisnis. Pengadaan dapat mempengaruhi keseluruhan proses arus barang karena merupakan bagian penting dalam proses tersebut.

Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Dalam menyediakan informasi kerap kali terjadi ketidaksesuaian antara kebutuhan informasi dan informasi yang disediakan, maka dari itu sistem informasi memiliki keterkaitan dengan kebutuhan informasi. Menurut Bambang Hartono dalam buku Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer tahun 2003, menyatakan bahwa kebutuhan informasi adalah pernyataan yang dikemukakan oleh seorang (misalnya seorang manager) tentang informasi yang diperlukan dan akan digunakannya, agar ia dapat melakukan suatu (misal pengambilan keputusan) dengan baik. Ketidaksesuaian penyampaian informasi ini terjadi akibat ketidaksesuaian tafsir (konsensus) tentang kebutuhan informasi antara pemakai informasi dan pengelola/penyedia informasi.

Sistem Informasi (SI) adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, istilah sistem informasi yang sering digunakan merujuk kepada interaksi antara orang, proses algoritmik, data, dan

teknologi. Dalam pengertian ini, istilah ini digunakan untuk merujuk tidak hanya pada penggunaan organisasi teknologi informasi dan komunikasi (TIK), tetapi juga untuk cara di mana orang berinteraksi dengan teknologi ini dalam mendukung proses bisnis.

Sistem Informasi Manajemen

Sistem informasi manajemen adalah sekumpulan subsistem yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama dan membentuk satu kesatuan, saling berinteraksi dan bekerjasama antara bagian satu dengan yang lainnya dengan cara-cara tertentu untuk melakukan fungsi pengolahan data, menerima masukan (input) berupa data/fakta, kemudian mengolahnya (processing), dan menghasilkan keluaran (output) berupa informasi sebagai dasar bagi pengambilan keputusan yang berguna dan mempunyai nilai nyata yang dapat dirasakan akibatnya baik saat itu juga maupun dimasa mendatang, mendukung kegiatan oprasional, manajerial, dan strategis organisasi, dengan memanfaatkan berbagai sumber daya yang ada dan tersedia bagi fungsi tersebut guna mencapai tujuan.

Basis Data

Basis Data adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola dan memanggil kueri (query) basis data disebut sistem manajemen basis data.

Pengolahan basis data secara fisik tidak dilakukan oleh pemakai secara langsung, tetapi ditangani oleh sebuah perangkat lunak atau sistem yang khusus.

DataBase Management System (DBMS) yang akan menentukan bagaimana data diorganisasi, disimpan, diubah dan diambil kembali. Ia juga menerapkan mekanisme pengamanan data, pemakaian data secara bersama, pemaksaan keakuratan/konsistensi data dan sebagainya.

Maka dari itu bisa disimpulkan bahwa database merupakan kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat

diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Database berfungsi untuk menampung atau menyimpan data – data, dimana masing – masing data yang ada pada tabel atau file tersebut saling berhubungan dengan satu sama lainnya. Basis data telah digunakan pada hampir seluruh area dimana komputer digunakan, termasuk bisnis, teknik, kesehatan, hukum, pendidikan dan sebagainya. Tujuan basis data pada suatu perusahaan pada dasarnya adalah kemudahan dan kecepatan dalam pengambilan kembali data.

Database mempunyai 6 operasi dasar diantaranya adalah Create database, Drop database, create table, Drop table, Insert, Read, Update dan Delete, adapun penjelasannya sebagai berikut:

1. Pembuatan basis data baru (create database), yang identik dengan pembuatan lemari arsip yang baru.
2. Penghapusan basis data (drop database), yang identik dengan perusakan arsip yang baru.
3. Pembuatan tabel baru kesuatu basis data (create table) dengan perusakan map arsip lama yang ada disebuah lemari arsip.
4. Pengambilan data dari sebuah tabel (query) dengan pencarian lembaran arsip dari sebuah map arsip.
5. Perubahan data dari sebuah tabel (update) dengan perbaikan isi lembaran arsip dari sebuah map arsip.
6. Penghapusan data dari sebuah tabel (delete) dengan penghapusan sebuah lembaran arsip yang ada di sebuah map arsip

HTML

HTML (Hyper Text Markup Language) adalah sebuah bahasa markup yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web dan menampilkan berbagai informasi didalam sebuah browser internet. Bermula dari sebuah bahasa yang sebelumnya banyak digunakan di dunia penerbitan dan percetakan yang disebut dengan SGML (Standard Generalized Markup Language), Pengertian HTML adalah sebuah standar yang digunakan secara luas untuk menampilkan halaman web. HTML saat ini merupakan standar Internet yang didefinisikan dan dikendalikan penggunaannya oleh World Wide Web Consortium (W3C).

CSS

CSS (Cascading Style Sheet) adalah salah satu bahasa desain web (style sheet language) yang mengontrol format tampilan sebuah halaman web yang ditulis dengan menggunakan penanda(markup language). Biasanya CSS digunakan untuk mendesain sebuah halaman HTML dan XHTML, tetapi sekarang CSS bisa diaplikasikan untuk segala dokumen XML, termasuk SVG dan XUL bahkan ANDROID.

CSS dibuat untuk memisahkan konten utama dengan tampilan dokumen yang meliputi layout, warna da font. Pemisahan ini dapat meningkatkann daya akses konten pada web, menyediakan lebih banyak fleksibilitas dan kontrol dalam spesifikasi darisebuah karakteristik dari sebuah tampilan, memungkinkan untuk membagi halaman untuk sebuah formatting dan mengurangi kerumitan dalam penulisan kode dan struktur dari konten, contohnya teknik tableless pada desain web.

Tujuan utama CSS diciptakan untuk membedakan konten dari dokumen dan dari tampilan dokumen, dengan itu, pembuatan ataupun pemrograman ulang web akan lebih mudah dilakukan. Hal yang termasuk dalam desain web diantaranya adalah warna, ukura dan formatting. Dengan adanya CSS, konten dan desain web akan mudah dibedakan, jadi memungkinkan untuk melakukan

pengulangan pada tampilan-tampilan tertentu dalam suatu web, sehingga akan memudahkan dalam membuat halaman web yang banyak, yang pada akhirnya dapat memangkas waktu pembuatan web.

Fungsi utama css adalah merancang, merubah, mendisain, membentuk halaman website(blog juga website). Dan isi dari halaman website adalah tag-tag html, logikanya css itu dapat merubah tag-tag html(yang sederhana) sehingga menjadi lebih fungsional dan menarik.

JavaScript

JavaScript adalah bahasa pemrograman web yang bersifat Client Side Programming Language. Client Side Programming Language adalah tipe bahasa pemrograman yang pemrosesannya dilakukan oleh client. Aplikasi client yang dimaksud merujuk kepada web browser seperti Google Chrome dan Mozilla Firefox.

Bahasa pemrograman Client Side berbeda dengan bahasa pemrograman Server Side seperti PHP, dimana untuk server side seluruh kode program dijalankan di sisi server. JavaScript pada awal perkembangannya berfungsi untuk membuat interaksi antara user dengan situs web menjadi lebih cepat tanpa harus menunggu pemrosesan di web server. Sebelum javascript, setiap interaksi dari user harus diproses oleh web server. Dalam perkembangan selanjutnya, JavaScript tidak hanya berguna untuk validasi form, namun untuk berbagai keperluan yang lebih modern. Berbagai animasi untuk mempercantik halaman web, fitur chatting, efek-efek modern, games, semuanya bisa dibuat menggunakan JavaScript

PHP

Hypertext Preprocessor atau di singkat PHP adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat web dinamis, walau bisa juga digunakan untuk membuat program lain. Tentunya bahasa pemrograman PHP berbeda dengan HTML, pada PHP Script/kode yang di buat tidak dapat di tampilkan pada halaman/muka website begitu saja, tapi harus diproses terlebih

dahulu oleh web server lalu di tampilkan dalam bentuk halaman website di web browser, Script PHP juga dapat di sisipkan pada HTML dan script PHP selalu diawali dengan `<?php` dan di akhiri dengan `?>`. Manajemen database yang biasanya digunakan untuk pemrograman PHP misalnya seperti MySQL, tapi ada juga yang menggunakan Oracle, Microsoft Access, dan lain-lain. PHP disebut juga sebagai bahasa pemrograman script server side, karena PHP di proses pada komputer server.

beberapa kelebihan PHP yang tidak dimiliki oleh bahasa-bahasa sejenisnya, yaitu:

1. Bahasa pemrograman PHP adalah sebuah bahasa script yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya.
2. Web Server yang mendukung PHP dapat ditemukan dimana - mana dari mulai IIS sampai dengan apache, dengan konfigurasi yang relatif mudah.
3. Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya milis - milis dan developer yang siap membantu dalam pengembangan.
4. Dalam sisi pemahaman, PHP adalah bahasa scripting yang paling mudah karena referensi yang banyak.
5. PHP adalah bahasa open source yang dapat digunakan di berbagai mesin (linux, unix, windows) dan dapat dijalankan secara runtime melalui console serta juga dapat menjalankan perintah-perintah sistem.

Metode Weighted Moving Average (WMA)

Metode Weighted Moving Average merupakan metode yang mempunyai teknik pemberian bobot yang berbeda atas data yang tersedia dengan demikian bahwa data yang paling akhir adalah data yang paling relevan untuk peramalan sehingga diberi bobot yang lebih besar.

$$F_t = \frac{\sum(\text{bobot pada periode } n)(\text{permintaan pada periode } n)}{\sum \text{bobot}}$$

Gambar Error! No text of specified style in document..3 **Rumus WMA**

XAMPP

Xampp adalah sebuah aplikasi open source untuk pengembangan sebuah web di Windows. Xampp memungkinkan untuk mengembangkan web dengan Apache2, PHP dan database MySQL. Dengan kata lain, wampserver digunakan untuk membuat web server lokal pada komputer guna memudahkan perancangan dan pembuatan web sebelum dipublikasikan ke internet atau jaringan lokal (LAN).

Codeigniter

CodeIgniter adalah sebuah web application network yang bersifat open source yang digunakan untuk membangun aplikasi php dinamis.

CodeIgniter menjadi sebuah framework PHP dengan model MVC (Model, View, Controller) untuk membangun website dinamis dengan menggunakan PHP yang dapat mempercepat pengembang untuk membuat sebuah aplikasi web. Selain ringan dan cepat, CodeIgniter juga memiliki dokumentasi yang super lengkap disertai dengan contoh implementasi kodenya.