

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR SIMBOL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.4 Metode Penelitian.....	4
1.5 Sistematika Penulisan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Deep Learning	8
2.2 Probabilistic Neural Network	9
2.3 Unified Modelling Language	10
2.3.1 Use Case Diagram	10
2.3.2 Activity Diagram	11
2.3.3 Class Diagram.....	11
2.3.4 Sequence Diagram	11

2.4	Python	11
2.5	Citra Digital	12
2.6	Citra Grayscale	12
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		14
3.1	Analisis Sistem	14
3.1.1	Analisis Masalah	14
3.1.2	Analisis Data Masukan	15
3.1.3	Gambaran Umum Sistem	16
3.1.4	Analisis Proses	17
3.2	Analisis Perancangan	34
3.2.1	Perancangan Struktur Menu	34
3.2.2	Perancangan Antar Muka	34
3.2.3	Perancangan Jaringan Semantik	37
3.2.4	Perancangan Method / Alur Program	38
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		40
4.1	Implementasi Sistem	40
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	40
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	40
4.1.3	Implementasi Antarmuka	41
4.2	Pengujian Sistem	43
4.2.1	Skenario Pengujian	43
4.2.2	Hasil Pengujian	43
4.2.3	Evaluasi pengujian	44
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		48
5.1	Kesimpulan	48
5.2	Saran	48
DAFTAR PUSTAKA		49