

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR SIMBOL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem Perangkat Lunak	4
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Profil Tempat Penelitian	7
2.1.1 Sejarah Program Studi Teknik Informatika UNIKOM	7
2.1.2 Visi, Misi dan Tujuan Program Studi Teknik Informatika UNIKOM	7
2.1.3 Struktur Organisasi	9

2.2	Landasan Teori	10
2.2.1	Presensi	10
2.2.2	Sistem Presensi	10
2.2.3	QR Code.....	10
2.2.4	Smartphone	14
2.2.5	Android	15
2.2.6	Internet	18
2.2.7	PHP	19
2.2.8	MySql.....	19
2.2.9	Web Service	20
2.2.10	API.....	20
2.2.11	Konsep Perancangan Berorientasi Objek.....	20
2.2.12	Unified Modelling Language	21
2.2.13	Black Box Testing	25
BAB III ANALISIS PERANCANGAN SISTEM		27
3.1	Analisis Sistem	27
3.2	Analisis Masalah.....	27
3.3	Analisis Sistem Berjalan	28
3.4	Quick Plan.....	30
3.4.1	Analisis Arsitektur Sistem	30
3.4.2	Analisis Kebutuhan.....	31
3.4.3	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	31
3.5	Modeling Quick Design.....	34
3.5.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	34
3.5.2	Perancangan Basis Data	50

3.6	Construction of Prototype	52
3.6.1	Perancangan Struktur Menu	52
3.6.2	Perancangan Antar Muka.....	53
3.6.3	Perancangan Pesan	61
3.6.4	Jaringan Semantik.....	62
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM		63
4.1	Implementasi Sistem.....	63
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	63
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	64
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	64
4.1.4	Implementasi Antarmuka	66
4.2	Pengujian Alpha	66
4.2.1	Rencana Pengujian	67
4.2.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	67
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		70
5.1	Kesimpulan.....	70
5.2	Saran	70
DAFTAR PUSTAKA.....		71