

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB 1 Pendahuluan.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	2
1.3. Maksud dan Tujuan.....	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metodologi Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan	9
BAB 2 Tinjauan Pustaka.....	10
2.1. Profil Sekolah.....	10
2.2. Struktur Organisasi	12
2.3. Landasan Teori.....	17
2.3.1. State Of The Art.....	17
2.4. Sistem Informasi	22
2.5. Pangsa Pasar.....	24
2.6. Simple Additive Weighting (SAW).....	27
2.7. Tools	29
2.7.1. HyperText Markup Language (HTML).....	29
2.7.2. Hypertext Preprocessor	30
2.7.3. MySQL	31
2.8. Pemodelan Sistem.....	33
2.8.1. Unified Modelling Language (UML)	33

2.8.2.	Usecase	34
2.8.3.	Activity Diagram	34
2.8.4.	Class Diagram.....	34
2.8.5.	Sequence Diagram	35
2.9.	Pengujian Perangkat Lunak	36
2.9.1.	Pengujian BlackBox.....	36
BAB 3	ANALISIS DAN PEMBAHASAN	39
3.1.	Analisis Sistem.....	39
3.1.1.	Analisis Masalah.....	39
3.1.2.	Analisis Procedur Yang Sedang Berjalan	39
3.1.3.	Analisis Aturan Bisnis	42
3.1.4.	Analisis Pangsa Pasar Calon Peserta Didik SMK Insan Unggul.....	44
3.1.5.	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	57
3.1.6.	Analisis Kebutuhan Fungsional	59
3.2.	Perancangan Sistem	93
3.2.1.	Perancangan Basis Data.....	93
3.3.	Perancangan Struktur Menu.....	96
3.3.1.	Perancangan Struktur Menu Admin.....	96
3.3.2.	Perancangan Struktur Menu Humas	97
3.3.3.	Perancangan Struktur Menu Kepala Sekolah	98
3.4.	Perancangan Antarmuka	98
3.4.1.	Antarmuka Login	98
3.4.2.	Antarmuka Admin	99
3.4.3.	Antarmuka Humas	102
3.4.4.	Antarmuka Kepala Sekolah	116
3.5.	Perancangan Pesan.....	118
3.6.	Pencangan Jaringan Semantik.....	118
3.6.1.	Perancangan Jaringan Semantik Admin	119
3.6.2.	Perancangan Jaringan Semantik Humas	119
3.6.3.	Perancangan Jaringan Semantik Kepala Sekolah	120
BAB 4	Implementasi dan Pengujian	121

4.1.	Implementasi.....	121
4.1.1.	Perangkat Keras Yang Digunakan.....	121
4.1.2.	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	121
4.1.3.	Implementasi Basis Data.....	122
4.1.4.	Implementasi Antarmuka.....	126
4.2.	Pengujian.....	129
4.2.1.	Pengujian <i>Black-Box</i>	129
4.2.2.	Pengujian Pengguna.....	138
BAB 5	Kesimpulan dan Saran.....	141
5.1.	Kesimpulan.....	141
5.2.	Saran.....	141
	DAFTAR PUSTAKA.....	143