

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Maksud dan Tujuan	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak	5
1.6. Sistematika Penulisan	7
BAB 2	9
2.1. Tempat Penelitian	9
2.2. Landasan Teori	9
2.2.1. Sistem Keamanan	9
2.2.3. Internet Of Things (IOT)	10
2.2.3.1. Internet Of Things (IOT) Architectures	12
2.2.3.2. Monitoring and Actuating	13
2.2.4. Internet	14
2.2.5. <i>Object Oriented</i> (OO)	14
2.2.6. <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	16
2.2.5.1. Diagram UML	19
2.2.7. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	27
2.2.8. <i>Fritzing</i>	28
2.2.9. <i>Arduino Uno</i>	29

2.2.10.	Sensor	29
2.2.11.	Metode Pengujian.....	31
2.2.10.1.	<i>Black Box Testing</i>	31
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		37
3.1.	Analisis Sistem	37
3.2.	Analisis Masalah	37
3.3.	Analisis Sistem Sejenis	38
3.4.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	38
3.4.1.	Prosedur Ignition Coil.....	39
3.4.2.	Prosedur Electirical Starter	40
3.5.	Analisis Kalibrasi Alat	42
3.6.	Analisis Arsitektur Sistem.....	43
3.7.	Analisis Komunikasi Data.....	45
3.7.	Analisis Kebutuhan	46
3.8.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	46
3.8.1.	Analisis Perangkat Keras	46
3.8.2.	Analisis Pengguna.....	47
3.9.	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	47
3.10.	Perancangan Sistem	57
BAB 4		61
4.1.	Construction of Prototype	61
4.1.1.	Implementasi Perangkat Keras	61
4.1.2.	Implementasi Perangkat Lunak	61
4.1.2.1.	Perangkat Lunak Pada Perangkat Mobile	61
4.1.3.	Implementasi Sistem Keamanan	62
4.1.3.1.	Topik Kontak	62
4.1.3.2.	Topik Starter	62
4.1.3.3	Topik Tracking	62
4.1.4.	Implementasi Antarmuka	63
4.1.4.1.	Halaman Utama	63
4.2.	Deployment Delivery and Feedback	63
4.2.1.	Pengujian Black Box	63
4.2.2.	Pengujian Perangkat Keras	65
4.2.3.	Kesimpulan Pengujian Beta	69

BAB 5	70
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN.....	73