

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR SIMBOL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Sejarah Singkat Batik Paoman Art.....	7
2.1.1 Visi dan Misi.....	8
2.1.2 Struktur Organisasi.....	8
2.1.3 Logo Batik Paoman Art Indramayu.....	9
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 Batik.....	10
2.2.2 Augmented Reality.....	11
2.2.2.1 Jenis Augmented Reality.....	12
2.2.2.2 Arsitektur Teknologi.....	13
2.2.3 Marker Based Tracking.....	13
2.2.4 Android.....	14
2.2.3.1 Arsitektur Android.....	14

2.2.3.2	Versi Android.....	16
2.2.5	Android Studio	18
2.2.6	Kamera.....	19
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		20
3.1	Analisis Sistem	20
3.1.1	Analisis Masalah.....	20
3.1.2	Analisis Prosedur yang sedang berjalan	20
3.1.3	Analisis Aplikasi Sejenis	21
3.1.4	Analisis Media Promosi.....	23
3.1.5	Analisis Arsitektur Sistem	25
3.1.6	Analisis Motif Batik	26
3.1.7	Analisis Marker	27
3.1.8	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	29
3.1.9	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	32
3.2	Perancangan Sistem	41
3.2.1.	Perancangan Struktur Menu	41
3.2.2	ERD (Entity Relationship Diagram).....	42
3.2.3	Perancangan Antar Muka	42
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		47
4.1.	Implementasi	47
4.1.1.	Perangkat Keras Yang Digunakan	47
4.1.2.	Perangkat Lunak Yang Digunakan	47
4.1.3.	Implementasi Augment Reality	48
4.1.4	Implementasi Basis Data	48
4.2	Pengujian	49
4.2.1	Pengujian Pengaruh Intensitas Cahaya.....	49
4.2.2	Pengujian Jarak Kamera dengan <i>Marker</i>	50
4.2.3	Pengujian Sudut Pengambilan Kamera terhadap <i>Marker</i>	50
4.2.4	Pengujian <i>Blackbox</i>	51
4.2.5	Kesimpulan Pengujian Sistem	55
4.2.6	Skenario Pengujian User Acceptance Test (UAT)	55

4.2.7	Hasil Pengujian User Acceptance Test (UAT).....	56
4.2.8	Kesimpulan User Acceptance Test (UAT).....	57
4.2.9	Pengujian Beta.....	57
4.2.10	Kesimpulan Pengujian Beta.....	57
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		58
5.1.	Kesimpulan.....	58
5.2	Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA		59