

## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian mengenai Augmented Reality Promosi Batik Paoman Art adalah:

1. Aplikasi ini dapat mempermudah pengunjung mengenali motif – motif khas Indramayu.
2. Adanya aplikasi ini, menjadi suatu peluang baru untuk mempermudah bisnisnya dalam mempromosikan suatu produk di tempat usaha milik paoman Art.
3. Aplikasi Berbasis Android ini mempermudah pelanggan untuk memilih motif sebelum membelinya.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran yang dapat diusulkan penulis untuk penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Menambah motif batik yang lain dan selalu memperbaharui motif batik baru yang ada di Paoman ART.
2. Aplikasi ini hanya dibuat berbasis android sehingga tidak dapat digunakan pengguna IOS, maka perlu dibuat berbasis IOS.
3. Membuat tampilan 3D yang lebih halus dan menarik sehingga pengunjung makin tertarik