

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan membangun *design system* merupakan solusi yang tepat untuk permasalahan yang ada dengan meningkatkan efisiensi kinerja *designer* dalam membuat tampilan antarmuka perangkat lunak.

1.2 Saran

Pada umumnya *design system* merupakan sebuah *framework* yang dapat digunakan oleh semua orang yang bertugas dalam membuat atau mengembangkan sebuah produk dengan menggunakan dokumentasi *design system* yang telah dibuat sebagai panduan dalam membangun sebuah tampilan antarmuka. Adapun saran untuk mengembangkan penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Membuat *code library* menyesuaikan dengan UI library yang telah dibuat.
- b. Mengembangkan *design system* dengan membuat aturan untuk semua *platform*
- c. Mengembangkan *design system* untuk *content management*
- d. Mengembangkan *foundation* dengan menambahkan elemen seperti *illustration*, *tone of voice*, *animation*, dan lainnya.