

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB 2 LANDASAN TEORI	8
2.1 Proposal Skripsi.....	8
2.2 Pengertian Implementasi	21
2.3 Preprocessing.....	22
2.3.1 Tokenizing	22
2.3.2 Filtering	22
2.3.3 Case Folding	23
2.3.4 Stopword Removal	23
2.3.5 Stemming	24
2.3.6 Metode Pembobotan Kata TF-IDF.....	26
2.3.7 Normalisasi Bobot	27
2.4 Seleksi Fitur.....	27

2.4.1	Information Gain	28
2.5	Metode Klasifikasi Support Vector Machine (SVM)	29
2.6	Smooth Support Vector Machine	32
2.7	Perangkat Lunak	35
2.7.1	Python	35
2.7.2	Python 2.7	36
2.7.3	Python 3	36
2.8	UML (Unified Modeling Language)	36
2.8.1	Use Case Diagram	37
2.8.2	Activity Diagram	37
2.8.3	Class Diagram	37
2.8.4	Sequence Diagram	38
2.9	Akurasi	38
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		39
3.1	Analisis Masalah	39
3.2	Deskripsi Sistem	40
3.3	Analisis Sistem	42
3.4	Analisis Data Masukan	46
3.5	Analisis Proses	48
3.5.1	Preprocessing	48
3.5.1.1	Tokenizing	49
3.5.1.2	Filtering	52
3.5.1.3	Case Folding	55
3.5.1.4	Stopword Removal	57
3.5.1.5	Stemming	60
3.5.1.6	Pembobotan TF-IDF	63
3.5.1.7	Normalisasi Bobot	68
3.5.2	Information Gain	71
3.5.3	Klasifikasi Menggunakan Metode SSVM	75
3.5.3.1	SSVM Training	75

3.5.3.1.1	Multiclass.....	84
3.5.3.2	SSVM Testing.....	85
3.6	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	92
3.6.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	92
3.6.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	93
3.6.3	Analisis Pengguna	93
3.7	Analisis Kebutuhan Fungsional	94
3.7.1	Diagram Konteks.....	94
3.7.2	Data Flow Diagram(DFD) level 1	95
3.7.3	Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Mengelola Data Training	96
3.7.4	Data Flow Diagram (DFD) Level 3 Preprocessing	97
3.8	Spesifikasi Proses.....	97
3.9	Kamus Data	101
3.10	Perancangan Sistem	101
3.10.1	Data Model.....	101
3.10.2	Perancangan Struktur Menu.....	102
3.10.3	Perancangan Antarmuka	103
3.10.4	Perancangan Pesan	107
3.10.5	Perancangan Semantik	108
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	109
4.1	Implementasi	109
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	109
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	109
4.1.3	Implementasi Database	110
4.1.4	Implementasi Antarmuka.....	110
4.2	Pengujian Sistem.....	112
4.2.1	Pengujian Fungsionalitas	112
4.2.2	Pengujian Performansi	113
4.3	Hasil Pengujian Sistem	113
4.3.1	Hasil Pengujian Fungsionalitas	113
4.3.2	Hasil Pengujian Nilai Performansi	115
4.3.3	kesimpulan	115

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	116
5.1 Kesimpulan.....	116
5.2 Saran	116
Daftar Pustaka.....	117