

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan	5
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Metodologi Penelitian	6
1.5.1 Metode pengumpulan Data	6
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	7
1.6 Sistematika Penulisan	9
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1 Landasan Teori	11
2.1.1 Anak Berkebutuhan Khusus tunarungu (ABK tunarungu)	11
2.1.2 Pendekatan Inquiry dan Discovery	14
1.5.1 Seni Origami	16

2.1.4	Tumbuh Kembang Anak.....	19
2.1.5	Motorik Halus	20
2.1.6	OOP.....	21
2.1.7	Aplikasi	29
2.1.8	Mobile Development.....	30
2.1.9	Firestore	31
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		33
3.1	Analisis Sistem	33
3.1.1	Analisis Masalah	33
3.1.2	Penerapan Pendekatan Inquiry Discovery Learning Dalam Aplikasi.....	33
3.1.3	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	37
3.2	Deskripsi Umum Sistem.....	39
3.3	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	41
3.3.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	41
3.3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	42
3.3.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Pikir	43
3.3.4	Analisis Kebutuhan Jaringan	44
3.4	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	45
3.4.1	Use Case Diagram.....	45
3.4.2	Model Activity Diagram	68
3.4.3	Class Diagram	84
3.4.4	<i>Sequence</i> Diagram.....	90
3.5	Perancangan Sistem.....	106
3.5.1	Perancangan Data.....	106

3.5.2	Diagram Relasi.....	107
3.5.3	Perancangan Arsitektural Menu.....	108
3.5.4	Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	109
3.5.5	Jaringan Semantik.....	139
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		141
4.1	Implementasi Sistem.....	141
4.1.1	Lingkungan Implementasi.....	141
4.1.2	Implementasi <i>Class</i>	145
4.1.3	Implementasi Antarmuka	150
4.2	Pengujian Sistem	154
4.2.1	Pengujian Fungsional Sistem	154
4.3	Pengujian Kepada Pengguna Menggunakan Usability Testing.....	209
4.3.1	Analisis <i>Usability Testing</i>	213
4.3.2	Kesimpulan Hasil Pengujian Kepada Pengguna	215
4.4	Pengujian Kuisisioner	215
4.4.1	Skenario Pengujian Kuesioner	215
4.4.2	Perhitungan Skala <i>Likert</i>	218
4.4.3	Hasil Pengujian Kuesioner	220
4.4.4	Kesimpulan Hasil Kuesioner.....	221
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		223
5.1	Kesimpulan.....	223
5.2	Saran	223
DAFTAR PUSTAKA		220