

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR SIMBOL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB 2 LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Perusahaan	6
2.1.1 Profil Perusahaan	6
2.1.2 Logo Perusahaan.....	7
2.1.3 Visi dan Misi	7
2.1.4 Struktur Organisasi	7
2.1.5 Deskripsi Tugas	8
2.2 Landasan Teori	13
2.2.1 Software Quality Assurance.....	13
2.2.2 Maintainability Index.....	14
2.2.3 Phpmetrics.....	18
2.2.4 Code Readability Metric	18
2.2.5 Clean Code	19
2.2.6 Refactoring.....	26

2.2.7	Analisis dan Desain Berorientasi Objek	27
2.2.8	CodeIgniter.....	30
BAB 3 ANALISIS DAN PEMETAAN.....		33
3.1	Analisis Domain Kasus LUSA Bot	33
3.1.1	Perangkat Lunak <i>Chatbot LUSA</i>	33
3.1.2	Pemodelan Struktur Sistem Secara Umum	34
3.1.3	Analisis Masalah pada Sistem Lusa Bot	59
3.2	Pemetaan Sub Faktor Kualitas Perangkat Lunak	59
3.3	Analisis Pengukuran Aspek Kualitas Perangkat Lunak.....	60
3.3.1	Penilaian <i>Readability</i> pada Aplikasi yang Diteliti.....	61
3.3.2	Penilaian <i>Maintainability</i> pada Aplikasi yang Diteliti	64
3.4	Pemetaan Konsep <i>Clean Code</i>	77
3.4.1	Pemetaan Konsep <i>Clean Code</i>	77
BAB 4 REFACTORING DAN PENGUJIAN MAINTAINABILITY		81
4.1	Refactoring	81
4.2	Pengujian Maintainability	90
4.2.1	Pengujian Kode Sumber.....	92
4.2.2	Pengujian Dari Sisi Pengembang (<i>Human-Assessment</i>).....	95
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		100
5.1	Kesimpulan.....	100
5.2	Saran	101
DAFTAR PUSTAKA		102