

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	ii
DAFTAR GAMBAR .....	iii
DAFTAR SIMBOL.....	vi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang Masalah.....	1
1.2    Identifikasi Masalah .....	3
1.3    Maksud dan Tujuan .....	3
1.4    Batasan Masalah.....	4
1.5    Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1    Metode Pengumpulan Data .....	4
1.5.2    Metode Pembangunan Perangkat Lunak .....	5
1.6    Sistematika Penulisan.....	6
BAB II.....	8
TINJAUAN PUSTAKA .....	8
2.1    Pariwisata .....	8
2.2    Aplikasi .....	9
2.3    Sistem Rekomendasi .....	10
2.4    Global Positioning System (GPS).....	10
2.5    Location Base Service (LBS).....	11
2.6    Google Maps API.....	11
2.7    Open Weather Map API.....	12

2.8	Rencana .....	12
2.9	Rekomendasi .....	12
2.10	Teknologi Mobile .....	13
2.10.1	Smartphone.....	13
2.10.2	Android.....	13
2.10.3	Arsitektur Android .....	15
2.11	Web Service.....	19
2.12	JavaScript Object Notation (JSON).....	19
2.13	Representational State Transfer (REST) .....	20
2.14	Personal Home Page (PHP) .....	22
2.15	Integrated Development Environment (IDE) .....	24
2.15.1	Android Studio .....	25
2.15.2	Android SDK (Software Development Kit).....	26
2.15.3	Java.....	27
2.16	MySQL .....	27
2.17	Structural Query Language (SQL).....	28
2.18	JSON Web Token .....	30
2.19	Unified Modeling Language (UML) .....	31
2.23.1	Use Case Diagram .....	31
2.23.2	Class Diagram .....	32
2.23.3	Sequence Diagram.....	33
2.23.4	Activity Diagram .....	34
BAB III .....		36
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		36
3.1	Analisis Sistem.....	36
3.1.1	Analisis Masalah .....	36

3.1.2	Analisis Sistem yang Akan Dibangun.....	36
3.2	Analisis Teknologi yang Digunakan .....	40
3.2.1	Analisis GPS.....	40
3.2.2	Analisis Teknologi Google Direction API .....	42
3.2.3	Analisis Teknologi OpenWeatherMap API.....	43
3.3	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	45
3.3.1	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL-NF).....	46
3.3.2	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL-F).....	46
3.4	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	48
3.4.1	Analisis Perangkat Keras.....	48
3.4.2	Analisis Perangkat Lunak.....	49
3.5	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	50
3.5.1	Use Case Diagram .....	50
3.6	Perancangan Sistem.....	125
3.6.1	Perancangan Struktur Tabel .....	126
3.6.2	Perancangan Antarmuka Mobile .....	128
3.6.3	Perancangan Antarmuka Website .....	138
3.6.4	Perancangan Pesan Antarmuka Web dan Mobile .....	142
BAB 4 .....		144
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....		144
4.1	Implementasi Sistem .....	144
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras .....	144
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak .....	145
4.1.3	Implementasi Antarmuka .....	146
4.1.4	Implementasi Teknologi yang digunakan .....	148
4.1.5	Implementasi Database.....	160

4.2	Pengujian Sistem .....	163
4.2.1	Pengujian Black Box .....	163
4.2.2	Pengujian Beta.....	178
4.2.3	Kesimpulan Pengujian Beta .....	184
BAB 5	.....	185
KESIMPULAN DAN SARAN	.....	185
5.1	Kesimpulan.....	185
5.2	Saran.....	185
Daftar Pustaka	.....	186
LAMPIRAN ANTARMUKA	.....	191
LAMPIRAN SOURCE CODE	.....	198