

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Profil Perusahaan.....	6
2.2 Logo Perusahaan	6
2.3 <i>Design System</i>	7
2.4 <i>Perceptual Pattern</i>	8
2.5 <i>Functional Pattern</i>	8
2.6 <i>Atomic Design</i>	9
2.7 <i>User Interface</i>	10
2.8 <i>Usability</i>	10
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	13

3.1	Uji Testing Pre-Test	13
3.2	Analisis Audit Desain.....	14
3.3	Pengumpulan <i>Interface Inventory</i>	20
3.4	Pendefinisian Standarisasi Design.....	28
3.4.1	Struktur Komponen	28
3.4.2	Identifikasi <i>Perceptual Pattern</i>	42
3.4.3	Identifikasi <i>Functional Pattern</i>	57
	BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	98
4.1	Implementasi Design System	98
4.1.1	Dokumentasi <i>Design System</i>	99
4.2	Pengujian Design System	132
4.2.1	Uji Testing <i>Post-Test</i>	132
4.2.2	Evaluasi Pengujian	132
	BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	134
5.1	Kesimpulan	134
5.2	Saran.....	134
	DAFTAR PUSTAKA	135