

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR SIMBOL .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Maksud dan Tujuan .....	3
1.4. Batasan Masalah .....	3
1.5. Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data .....	4
1.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak .....	4
1.6. Sistematika Penulisan .....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1. Lalu Lintas .....	7
2.1.1. Rambu Lalu Lintas .....	7
2.1.2. Rambu Larangan .....	8
2.1.3. Rambu Larangan Putar Balik .....	8
2.1.4. Pelanggaran Pada Rambu Larangan Putar Balik .....	8
2.2. Citra Digital .....	9
2.3. Pengolahan Citra .....	10
2.4. Model Warna Pada Citra .....	10
2.4.1. Citra RGB .....	10
2.4.2. Citra Keabuan .....	10
2.5. Konvolusi .....	11
2.6. Faster R-CNN .....	12

2.6.1.	CNN .....	13
2.6.2.	<i>ReLU Activation</i> .....	16
2.6.3.	RPN .....	16
2.7.	Anotasi.....	18
2.8.	Transfer Learning.....	18
2.9.	Sistem Berbasis Aturan .....	18
2.10.	<i>Confusion Matrix</i> .....	19
2.11.	Python .....	19
2.12.	Keras .....	20
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	21
3.1.	Analisis Masalah .....	21
3.2.	Analisis Data Masukan.....	21
3.3.	Analisis Sistem .....	22
3.3.1.	Preprocessing .....	23
3.3.2.	<i>Faster R-CNN Training dan Testing</i> .....	25
3.4.	Analisis Preprocessing.....	25
3.4.1.	Frame Keabuan .....	25
3.5.	<i>Faster R-CNN Detection</i> .....	28
3.5.1.	Inisialisasi CNN .....	30
3.5.2.	<i>Feedforward</i> .....	31
3.6.	Analisis deteksi pelanggaran .....	48
3.7.	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	52
3.7.1.	Diagram Konteks .....	52
3.7.2.	<i>Data Flow Diagram</i> .....	52
3.7.3.	Spesifikasi Proses.....	53
3.8.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	54
3.8.1.	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	55
3.8.2.	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	55
3.9.	Perancangan Sistem.....	55
3.9.1.	Perancangan Antarmuka .....	56
3.9.2.	Perancangan Pesan.....	57
3.9.3.	Jaringan Semantik .....	57

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	58
4.1.    Implementasi .....	58
4.1.1.    Implementasi Perangkat Keras.....	58
4.1.2.    Implementasi Rule-Base System.....	58
4.1.3.    Implementasi Antarmuka .....	59
4.2.    Pengujian Sistem .....	61
4.2.1.    Skenario Pengujian Fungsional.....	61
4.2.2.    Skenario Pengujian Nilai Akurasi.....	62
4.2.3.    Skenario Pengujian Nilai Akurasi Deteksi Pelanggaran.....	62
4.2.4.    Pengujian.....	63
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	74
5.1.    Kesimpulan.....	74
5.2.    Saran .....	74
DAFTAR PUSTAKA .....	75