

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan	4
1.3.1 Maksud Penelitian	4
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	6
1.6 Jadwal Penelitian	8
1.7 Sistematika Penulisan	9
BAB II.....	11
2.1 Konsep Dasar Aplikasi	11
2.1.1 Pengertian Aplikasi	11
2.1.2 Aplikasi Mobile	11
2.2 Konsep dan Definisi E-Commerce	11
2.2.1 Pengertian e-Commerce	11
2.2.2 Konsep Dasar dalam e-Commerce	12
2.3 Fulfillment	15
2.3.1 Model operasi order fulfillment	15
2.3.2 Peran Warehousing	17
2.3.3 Peran Delivery	18

2.3.4	Sejumlah Tantangan.....	19
2.4	Firebase Cloud Messaging.....	20
2.5	Geofence.....	22
2.5.1	Definisi Geofencing.....	22
2.5.2	Jenis-jenis Geofencing.....	23
2.5.3	Manfaat Geofencing.....	26
2.6	QR- Code Scanner.....	26
2.6.1	Fungsi QR Code.....	27
2.6.2	Penggunaan QR Code.....	28
2.6.3	Desain QR Code.....	28
2.6.4	Kelebihan QR Code.....	31
2.7	Web Service.....	32
2.7.1	Definisi Web Service.....	32
2.7.2	Arsitektur Web Service.....	34
2.7.3	Teknologi REST.....	36
2.7.4	Arsitektur REST.....	36
2.8	Android.....	41
2.8.1	Pengenalan Android.....	41
2.8.2	Sistem Operasi Android.....	45
2.8.3	Arsitektur Android.....	47
2.8.4	Android SDK.....	50
2.8.5	Java.....	50
2.8.6	Kotlin.....	52
2.9	Go.....	53
2.10	Application Programming Interface (API).....	54
2.10.1	API TESTING.....	56
2.11	UML.....	57
2.11.1	Diagram <i>Use Case (Use Case Diagram)</i>	58
2.11.2	<i>Activity Diagram</i>	60
2.11.3	<i>Class Diagram</i>	61
2.11.4	<i>Sequence Diagram</i>	64

BAB III	67
3.1 Analisis Masalah	67
3.2 Analisis Sistem	67
3.3 Analisis Kebutuhan Non- Fungsional	69
3.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	69
3.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	70
3.3.3 Analisis Pengguna Aplikasi.....	70
3.4 Perancangan Arsitektur Sistem	70
3.4.1 Arsitektur Sistem Aplikasi	71
3.5 Analisis Teknologi	72
3.5.1 Firebase Cloud Messaging.....	72
3.5.2 Geofence.....	73
3.5.3 QR Code Scanner	75
3.6 Perancangan Sistem	76
3.6.1 Use Case	76
3.6.2 Activity Diagram.....	82
3.6.3 Class Diagram	88
3.6.4 Sequence Diagram.....	89
3.7 Perancangan Antarmuka (Interface)	94
BAB IV	99
4.1 Implementasi Sistem	99
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras	99
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	99
4.1.3 Implementasi API	100
4.1.4 Implementasi Teknologi	105
4.2 Pengujian	110
4.2.1 Pengujian Blackbox	110
4.2.2 Hasil Wawancara	115
BAB V	116
5.1 Kesimpulan	116
5.2 Saran	116

DAFTAR PUSTAKA	118
----------------------	-----