

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	vi
ABSTRACT .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR SIMBOL.....	xix
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	6
1.3    Maksud dan Tujuan .....	6
1.3.1    Maksud .....	6
1.3.2    Tujuan .....	7
1.4    Batasan Masalah.....	7
1.5    Metologi Penelitian .....	8
1.5.1    Metode Pengumpulan Data .....	11
1.5.2    Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	11
1.6    Sistematika Penulisan.....	13
BAB II LANDASAN TEORI .....	15
2.1    Sistem .....	15
2.2    Web .....	15
2.3    PHP.....	15
2.4    UML .....	16

2.5	UseCase .....	16
2.6	Usecase Scenario .....	17
2.7	Activity Diagram .....	17
2.8	Class Diagram .....	18
2.9	Sequence Diagram .....	18
2.10	Limbah Cair .....	19
2.11	Internet of Things .....	20
2.12	Arduino .....	21
2.13	Arduino Mega Wifi ESP8266 Robotdyn .....	24
2.14	Lora .....	26
2.15	Lora Shield .....	27
2.16	Kekeruhan air .....	28
2.17	Sensor Turbidity .....	29
2.18	pH .....	30
2.19	Sensor PH .....	30
2.20	Perangkat Lunak Pemrograman Arduino .....	32
2.21	Bahasa C .....	33
2.22	ThingSpeak .....	33
	<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>37</b>
3.1	Analisis Sistem .....	37
3.2	Analisis Masalah .....	37
3.3	Analisis Sistem Berjalan .....	37
3.4	Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan .....	38
3.5	Analisis Arsitektur Sistem .....	39
3.5.1	Sub Arsitektur Node LoRa Sender .....	41

3.5.2	Sub Arsitektur LoRa Gateway .....	42
3.6	Analisis Teknologi .....	43
3.6.1	Thingspeak .....	43
3.7	Analisis Kebutuhan Nonfungsional.....	47
3.7.1	Perancangan Perangkat Keras .....	47
3.7.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	51
3.7.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	54
3.8	Analisis Pengguna .....	54
3.9	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	55
3.10	Diagram Usecase .....	55
3.11	Activity Diagram .....	65
3.12	Class Diagram.....	76
3.13	Sequence Diagram .....	77
3.14	Struktur Menu .....	88
3.15	Perancangan Antar Muka.....	89
3.16	Jaringan Semantik.....	95
	<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>97</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	97
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	97
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	100
4.1.3	Impementasi Basis Data .....	100
4.1.4	Implementasi Antarmuka .....	101
4.2	Pengujian Sistem .....	102
4.2.1	Pengujian Beta .....	102
	<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>119</b>

5.1	Kesimpulan.....	119
5.2	Saran .....	120
	DAFTAR PUSTAKA .....	122