

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACK .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABLE.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Maksud Tujuan.....	3
1.3.1. Maksud.....	3
1.3.2. Tujuan .....	3
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Metode Penelitian.....	3
1.6. Sistem Penulisan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1. Profil Perusahaan.....	7
2.1.1. Sejarah Perusahaan.....	7
2.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	7
2.1.3. Logo Perusahaan .....	8
2.1.4. Struktur Organisasi .....	9
2.2. Landasan Teori .....	11
2.2.1. Data .....	11
2.2.2. Basis Data .....	11
2.2.3. Data Mining .....	12
2.2.4. Metode Data Mining (CRIPS-DM).....	13
2.2.5. Tahapan Asosiasi .....	15
2.2.6. Assosiation Rule .....	15

2.2.7.	Frequent Patters.....	17
2.2.8.	Algoritma Frequent Pattern Growth (FP-Growth).....	17
2.2.9.	Object Oriented Programming (OOP) .....	20
2.2.10.	Unified Modelling Language (UML) .....	20
2.2.11.	PHP .....	22
2.2.12.	Cloud Computing .....	22
2.2.13.	Database Management System .....	24
2.2.14.	MYSQL.....	25
2.2.15.	Python .....	25
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>26</b>
3.1.	Analisis Sistem .....	26
3.1.1.	Analisis Masalah .....	26
3.1.2.	Analisis Pengelompokan yang sedang Berjalan .....	26
3.1.3.	Analisis Penyelesaian Kasus .....	26
3.1.4.	Pemahaman Proses Bisnis.....	27
3.1.5.	Pemahaman Data.....	31
3.1.6.	Persiapan Data.....	32
3.1.7.	Pemodelan .....	33
3.2.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	198
3.2.1.	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	198
3.2.2.	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	199
3.2.3.	Analisis Kebutuhan Pengguna .....	199
3.3.	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	200
3.3.1.	Diagram Usecase.....	200
3.3.2.	Definisi Aktor .....	201
3.3.3.	Definisi Usecase.....	201
3.3.4.	Activity Diagram.....	202
3.3.5.	Sequence Diagram .....	204
3.3.6.	DFD (Data Flow Diagram) .....	205
3.4.	Perancangan Sistem.....	208
3.4.1.	Perancangan Data.....	208
3.4.2.	Perancangan Stuktur Menu .....	209

3.4.3.	Perancangan Antamuka.....	209
3.4.4.	Perancangan Pesan .....	213
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJUAN SISTEM .....</b>		<b>214</b>
4.1.	Implementasi Sistem .....	214
4.1.1.	Perangkat Keras yang Digunakan .....	214
4.1.2.	Perangkat Lunak yang Digunakan .....	214
2.1.3.	Implementasi Antar Muka.....	215
4.2.	Pengujian Sistem .....	215
4.2.1.	Pengujian Black-Box .....	215
4.2.2.	Pengujian Beta .....	218
4.2.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian Beta.....	218
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>219</b>
5.1.	Kesimpulan.....	219
5.2.	Saran .....	219
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>220</b>