

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.3.1 Maksud.....	2
1.3.2 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Profil AMU Fashion Design.....	7
2.1.1 Sejarah AMU Fashion Design	7
2.1.2 Logo Perusahaan	7
2.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan	8
2.2 Landasan Teori	9
2.2.1 Promosi	9
2.2.2 Katalog	9
2.2.3 Sistem.....	9

2.2.4	Aplikasi	10
2.2.5	Multimedia	10
2.2.6	Augmented Reality.....	11
2.2.7	Cara Kerja Augmented Reality	13
2.2.8	Vuforia	14
2.2.9	Arsitektur Vuforia	15
2.2.10	Unity.....	16
2.2.11	Blender	16
2.2.12	Android	16
2.2.13	Java Development Kit (JDK).....	17
2.2.14	Software Development Kit (SDK).....	17
2.2.15	Pemrograman Berorientasi Objek	17
2.2.16	Unified Modeling Language (UML).....	18
2.2.17	Usecase Diagram.....	19
2.2.18	Activity Diagram.....	20
2.2.19	Class Diagram	21
2.2.20	<i>Sequence Diagram</i>	21
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		23
3.1	Analisis Sistem	23
3.1.1	Analisis Masalah	23
3.1.2	Analisis Sistem Sedang Berjalan	23
3.1.3	Analisis Aplikasi Sejenis	25
3.1.4	Analisis Arsitektur Sistem	27
3.1.5	Analisis Perancangan <i>Augmented Reality</i>	28
3.1.6	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	33
3.1.7	Analisis Kebutuhan Fungsional	36
3.2	Perancangan Sistem.....	62
3.2.1	Perancangan Struktur Menu	62
3.2.2	Perancangan Antar Muka.....	63
3.2.3	Jaringan Semantik	66
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		67

4.1.	Implementasi	67
4.1.1.	Implementasi Perangkat Keras.....	67
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	68
4.1.3	Implementasi Antar Muka.....	68
4.2	Pengujian Sistem	68
4.2.1	Pengujian <i>Black Box</i>	69
4.2.2	Pengujian <i>User Acceptance Testing</i>	77
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	85
5.1.	Kesimpulan.....	85
5.2.	Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA	86