

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak .....	8
1.6 Sistematika Penulisan .....	9
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	11
2.1 <i>Nutritionix Natural Language API</i> .....	11
2.2 Landasan Teori.....	11
2.2.1 Aplikasi .....	12
2.2.2 Android .....	12
2.2.3 Sistem.....	17
2.3 Informasi .....	19
2.3.1 Sistem Informasi .....	20

2.4	<i>Accelerometer</i> .....	22
2.5	<i>Gyroscope</i> .....	23
2.6	UML.....	23
2.6.1	UML Diagram.....	24
2.6.2	<i>Class Diagram</i> .....	25
2.6.3	<i>Use Case Diagram</i> .....	25
2.6.4	<i>Activity Diagram</i> .....	26
2.6.5	<i>Sequence Diagram</i> .....	27
2.7	<i>JavaScript Object Notation</i> (JSON).....	28
2.8	Java .....	31
2.9	PHP .....	32
2.10	Skala Likert.....	33
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....		35
3.1	Analisis Sistem.....	35
3.1.1	Analisis Masalah.....	35
3.1.2	Analisis Sistem Yang Digunakan .....	36
3.1.3	Analisis Teknologi .....	37
3.1.4	Analisis Arsitektur Sistem .....	43
3.2	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak .....	44
3.2.1	Spesifikasi Kebutuhan Non Fungsional.....	45
3.3	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	45
3.3.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	46
3.3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	46
3.3.3	Analisis Kebutuhan Pengguna .....	47
3.4	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	47
3.4.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	47
3.4.2	Skenario <i>Use Case</i> .....	48
3.4.3	<i>Activity Diagram</i> .....	54

3.4.4	<i>Class Diagram</i> .....	62
3.4.5	<i>Sequence Diagram</i> .....	63
3.5	Perancangan Sistem .....	67
3.5.1	Skema Relasi.....	67
3.5.2	Struktur Tabel .....	68
3.5.3	Struktur Menu .....	69
3.5.4	Perancangan Antarmuka .....	69
3.5.5	Jaringan Semantik.....	77
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		85
4.1.	Implementasi Sistem.....	85
4.1.1.	Lingkungan Implementasi .....	85
4.1.2.	Implementasi API Add Resep Masakan .....	86
4.1.3.	Implementasi API List Resep Masakan .....	87
4.1.4.	Implementasi Basis Data.....	88
4.1.5.	Implementasi Antarmuka.....	89
4.2.	Pengujian Sistem.....	90
4.2.1.	Rencana Pengujian.....	90
4.2.2.	Skenario Pengujian .....	90
4.2.3.	Hasil Pengujian .....	93
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....		102
5.1	Kesimpulan.....	102
5.2	Saran .....	102
DAFTAR PUSTAKA .....		103