

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR SIMBOL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Maksud dan Tujuan	2
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak	4
1.6. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Peribahasa	7
2.1.1. Pengertian Peribahasa	7
2.1.2. Pengertian Peribahasa Sunda	7
2.2. Pengertian Android	8
2.2.1. Sejarah Android	8
2.2.2. Arsitektur Android	9
2.2.3. Siklus Hidup Android	13
2.2.4. Konsep Siklus Hidup	14
2.2.5. Siklus Hidup Callback	16
2.2.6. Android Studio	22
2.2.7. Sistem Versi Gradle	30

2.3. Java	31
2.3.1. Sejarah Java	33
2.3.2. Spesifikasi Java.....	34
2.4. API.....	34
2.5. <i>Speech Recogniton (Speech-To-Text)</i>	34
2.6. UML	38
2.6.1. Use Case	38
2.6.2. Activity Diagram	39
2.6.3. Class Diagram.....	40
2.6.4. Sequence Diagram	40
2.7. Database.....	40
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	42
3.1 Analisis Sistem	42
3.1.1 Analisis Masalah	42
3.1.2 Analisis Sistem Yang Dibangun	43
3.1.3 Analisis Arsitektur sistem	43
3.1.4 Analisis Kebutuhan Fungsional	44
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	45
3.1.6 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	45
3.1.7 Analisis Arsitektur	48
3.1.8 Analisis Proses Speech Recognition	57
3.1.9 Analisis Database	60
3.2 Perancangan Sistem.....	60
3.2.1 Perancangan Antar Muka.....	60
3.2.2 Perancangan Jaringan Semantik	66
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	67
4.1. Implementasi	67
4.1.1. Implementasi Perangkat Keras	67
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak	67
4.1.3. Implementasi Antar Muka	67
4.2. Pengujian	67

4.2.1	Skenario Pengujian.....	68
4.2.2	Hasil Pengujian	69
4.2.3	Perhitungan Hasil Kuesioner	72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		73
5.1.	Kesimpulan	73
5.2.	Saran	73
DAFTAR PUSTAKA		74