

DAFTAR ISI

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
KATA PENGANTAR	III
DAFTAR ISI	V
DAFTAR GAMBAR	VIII
DAFTAR TABEL	X
DAFTAR SIMBOL	XI
DAFTAR LAMPIRAN	XIV
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH	1
1.2 IDENTIFIKASI MASALAH	2
1.3 MAKSUD DAN TUJUAN	3
1.3.1 Maksud	3
1.3.2 Tujuan	3
1.4 BATASAN MASALAH	3
1.5 METODOLOGI PENELITIAN	3
1.5.1 Tahapan Penelitian	3
1.5.2 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.3 Sub Metodologi Pembangunan Perangkat Lunak	5
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 LOGO PERUSAHAAN	7
2.2 STUDI LITERATUR	7
2.3 PROFIL TEMPAT PENELITIAN	15
2.3.1 Sejarah TWA Situ Gunung Suspension Bridge	16
2.3.2 Visi & Misi	17
2.4 OBJEK WISATA	18
2.5 APLIKASI	19

2.6	AUGMENTED REALITY	19
2.6.1	<i>Metode Augmented Reality</i>	21
2.7	GLOBAL POSITIONING SYSTEM.....	23
2.8	ANDROID	24
2.9	UNITY 3D.....	24
2.10	MYSQL	24
2.11	UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML)	25
2.11.1	<i>Usecase Diagram</i>	25
2.11.2	<i>Activity Diagram</i>	26
2.11.3	<i>Sequence Diagram</i>	26
2.11.4	<i>Class Diagram</i>	27
2.12	ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM (ERD)	27
2.13	PENGUJIAN	28
2.13.1	<i>Blackbox Testing</i>	28
2.13.2	<i>Skala Likert</i>	29
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		31
3.1	ANALISIS	31
3.1.1	<i>Analisis Masalah</i>	31
3.1.2	<i>Analisis Sistem Yang Akan Dibangun</i>	31
3.1.3	<i>Analisis Arsitektur Sistem</i>	37
3.1.4	<i>Analisis Teknologi Yang Digunakan</i>	39
3.1.5	<i>Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak</i>	40
3.1.6	<i>Analisis Kebutuhan Non Fungsional</i>	41
3.1.7	<i>Analisis Kebutuhan Fungsional</i>	43
3.2	PERANCANGAN.....	56
3.2.1	<i>Perancangan Struktur Menu</i>	56
3.2.2	<i>Perancangan Antar Muka</i>	57
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		61
4.1	IMPLEMENTASI	61
4.1.1	<i>Implementasi Perangkat Keras</i>	61
4.1.2	<i>Implementasi Perangkat Lunak</i>	61
4.1.3	<i>Implementasi Teknologi</i>	62
4.2	PENGUJIAN SISTEM	66
4.2.1	<i>Pengujian Alpha</i>	66

4.2.2	<i>Pengujian Beta</i>	71
4.2.3	<i>Pengujian Akurasi Jarak</i>	75
4.2.4	<i>Kesimpulan Hasil Pengujian</i>	76
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		79
5.1	KESIMPULAN	79
5.2	SARAN	79
DAFTAR PUSTAKA.....		80
LAMPIRAN A	IMPLEMENTASI ANTARMUKA	A - 1
LAMPIRAN B	LISTING PROGRAM	B - 1
LAMPIRAN C	SURAT BALASAN PENELITIAN	C - 1
LAMPIRAN D	DATA PENELITIAN	D - 1
LAMPIRAN E	KUSIONER	E - 1