

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Asep Suganda – Polisi Kehutanan, “Situ Gunung Suspension Bridge,” *Balai Besar Taman Nasional Gunung Gede Pangrango*, 2020. <https://www.gedepangrango.org/?s=suspension+bridge&submit=Search> (accessed Nov. 29, 2020).
- [2] M. R. Maulana, M. R. Kamal, and I. Kurniawan, “Pemanfaatan Mobile Augmented Reality sebagai Aplikasi Pemandu Wisata di Kota Pekalongan,” *IC-Tech*, vol. 12, pp. 24–30, 2017.
- [3] Depdikbud, *Kamus Besar Bahasa Indonesia, Edisi Kedua*. Jakarta: Balai Pustaka, 1995.
- [4] M. Ridwan, *Perencanaan dan Pengembangan Pariwisata*. Medan: PT SOFMEDIA, 2012.
- [5] V. Shelly, Cashman, *Discovering Computers*. Jakarta: Salemba Empat, 2009.
- [6] Yuhfizar, *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan CMS Joomla Edisi Revisi*. Jakarta: PT. Elex Media Komputido, 2012.
- [7] R. Dhanta, *Pengantar Ilmu Komputer*. Surabaya: Indah, 2009.
- [8] M. . Candra, A., Rachmawati, D. & Budiman, “Perancangan Mobile Augmented Reality System untuk Wisata Sejarah,” *SENARAI*, 2014.
- [9] R. Roedavan, *Unity Tutorial Game Engine*. Bandung: Informatika, 2014.
- [10] R. T. Azuma, *A Survey of Augmented Reality*. 1997.
- [11] F. Milgram, Paul., Kishino, *Augmented Reality: A class of displays on the reality-virtuality continuum*. Japan: ATR Communication Systems Research Laboratories, 1994.
- [12] S. Baus, O. & Bouchard, “Moving from virtual reality exposure-based therapy to Augmented Reality exposure-based therapy: a review,” 2014.
- [13] B. Rahmat, *Analisis dan Perancangan Sistem Pengenalan Bangun Ruang Menggunakan Augmented Reality*. Medan, 2011.
- [14] B. Satria and Prihandoko, “Implementasi Metode Marker Based Tracking

- Pada Aplikasi Bangun Ruang Berbasis Augmented Reality,” *Univ. AMIKOM Yogyakarta*, pp. 1–5, 2018.
- [15] B. D. Satoto and E. Rahmanita, “Integrasi Augmented Reality Pada Mobile Virtual Tour Berbasis Android Untuk Pencarian Lokasi Dan Rute,” *J. Ilm. Mikrotek*, vol. 1, no. 1, pp. 59–66, 2013.
- [16] S. Alfeno and R. E. C. Devi, “Implementasi Global Positioning System (GPS) dan Location Based Service (LSB) pada Sistem Informasi Kereta Api untuk Wilayah Jabodetabek,” *Sisfotek Glob.*, vol. 7, no. 2, pp. 27–33, 2017.
- [17] N. H. Safaat, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis android, Cetakan Pertama, Edisi Revisi*. Bandung: Informatika, 2012.
- [18] A. D. Kasman, *Kolaborasi Dahsyat Android*. Yogyakarta: Lokomedia, 2013.
- [19] D. A. Yulianto, *Pemodelan Virtual Reality sebagai Media Promosi Digital pada Perum Japunan Asri*. Magelang, 2012.
- [20] B. Nugroho, *Dasar Pemograman Web PHP–MySQL dengan Dreamweaver*. Yogyakarta: Gaya Media, 2013.
- [21] I. K. S. Buana, *Jago pemrograman PHP*. Jakarta: Dunia Komputer, 2014.
- [22] A. S. R. and M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung, 2018.
- [23] M. Flower, *UML Distiled Third Edition : A Brief Guide To The Standard Object Modeling Language*. 2003.
- [24] Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2017.