

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR SIMBOL .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xix
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Maksud dan Tujuan .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	4
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	5
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak .....	6
1.6 Sistematika Penulisan .....	7
BAB II Tinjauan Pustaka .....	9
2.1 Lacak! .....	9
2.2 Kehilangan .....	10
2.3 GPS .....	10
2.4 Super Spring M20 .....	11
2.5 Twitter .....	12

2.6 Aplikasi .....	13
2.7 Internet .....	13
2.8 Android .....	13
2.9 Flutter .....	15
2.10 Visual Studio Code .....	16
2.11 OOP.....	17
2.12 MVVM.....	18
2.13 Database .....	19
2.14 MySQL.....	19
2.15 API .....	19
2.16 Firebase API.....	20
2.17 Google Maps API.....	22
2.18 Super Spring API .....	23
2.19 Twitter API.....	23
2.20 JSON .....	24
2.21 PHP .....	25
2.22 UI.....	25
2.23 UX.....	25
2.24 UML .....	25
2.24.1 Use Case.....	26
2.24.2 Class Diagram .....	29
2.24.3 Activity Diagram.....	31
2.24.4 Sequence Diagram .....	31
2.25 Pengujian.....	32
2.25.1 Black Box Testing.....	33

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	35
3.1 Analisis Sistem.....	35
3.1.1 Analisis Masalah .....	35
3.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang berjalan.....	35
3.1.3 Analisis Aplikasi Sejenis.....	39
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	40
3.2.1 Arsitektur Sistem.....	40
3.2.2 Analisis Teknologi .....	42
3.2.3 Analisis Kasus .....	46
3.2.4 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak .....	52
3.2.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	54
3.2.6 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	56
3.3 Perancangan Sistem .....	95
3.3.1 Perancangan Data.....	95
3.3.2 Perancangan Arsitektural Menu.....	100
3.3.3 Perancangan Antarmuka .....	100
3.3.4 Jaringan Semantik .....	115
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	117
4.1 Implementasi Sistem .....	117
4.1.1 Implementasi Perangkat Lunak.....	117
4.1.2 Implementasi Perangkat Keras.....	122
4.1.3 Implementasi Basis Data.....	122
4.1.4 Implementasi Antarmuka .....	126
4.2 Pengujian Perangkat Lunak.....	145
4.2.1 Rencana Pengujian.....	145

4.2.2 Pengujian Alpha .....	146
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	155
5.1 Kesimpulan .....	155
5.2 Saran.....	155
Daftar Pustaka .....	151