

DAFTAR PUSTAKA

- [1] K. Mariskhana, "Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Tiket Krl Dengan Qr Code Berbasis Android," *J. Inov. Inform.*, vol. 5, no. 2, pp. 183–194, 2020.
- [2] A. S. Manurung, "Prototyping," 2019. [Online]. Available: <https://medium.com/@ameliamanurung07/prototyping-a4aff5bdb558>.
- [3] E. T. Hartanti, "Kontribusi Peran Guru, Budaya Sekolah, dan Kepemimpinan Kepala Sekolah terhadap Kualitas Pembelajaran di SMA Negeri 2 Sragen," *Dr. Diss. Univ. Muhammadiyah Surakarta*, 2018.
- [4] E. Simonna, "Definisi Absensi," 2009. [Online]. Available: <http://simonna-erna.blogspot.com>.
- [5] Waluyo, *Perpajakan Indonesia*. Jakarta: Salemba Empat, 2010.
- [6] H. M. Jogiyanto, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi, 2005.
- [7] L. Al-Bahra, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi, 2005.
- [8] H. Prihatna, *Kiat Praktis Menjadi Webmaster Profesional*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2005.
- [9] D. Chaffey, *E-Business and E-commerce Management: Strategy*. Harlow: Pearson Education Limited., 2007.
- [10] R. Primartha, "Penerapan enkripsi dan dekripsi file menggunakan algoritma Data Encryption Standard (DES)," *Sriwij. J. Inf. Syst.* 3.2, 2011.
- [11] D. Wave, *Qr Code Essentials*. 2011.
- [12] R. Cox, *QArt Codes: How To Make Pictures with QR Codes, Part II*. 2012.
- [13] G. Agung, *Microsoft Frontpage 2000*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2000.
- [14] B. Sidik, *Pemrograman Web dengan PHP 7*. Bandung: Informatika, 2017.
- [15] M. Gargenta, *Learning Android*. O'Reilly Media, Inc., 2011.