

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Tinjauan Tempat Penelitian	10
2.1.1 Profil Pelaksanaan Pembiayaan Perumahan	10
2.1.2 Visi Direktorat Pelaksanaan Pembiayaan Perumahan	11
2.1.3 Misi Direktorat Pelaksanaan Pembiayaan Perumahan.....	11
2.1.4 Tempat Penelitian.....	11
2.1.5 Tugas dan Fungsi Direktorat Pelaksanaan Pembiayaan Perumahan Pekerjaan Umum dan Perumahan	11
2.1.6 Struktur Organisasi Ditjen Pembiayaan Infrastruktur Pekerjaan Umum dan Perumahan	13
2.1.7 Logo	13
2.2 Landasan Teori.....	14
2.2.1 Pengertian Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	14
2.2.2 Definisi <i>Website</i>	14
2.2.3 Kualitas Perangkat Lunak	15
2.2.4 ISO 25010	16

2.2.4.1 <i>Quality Performance Efficiency</i> Factors	20
2.2.5 <i>Tools Testing</i>	20
BAB 3 ANALISIS FAKTOR KUALITAS	26
3.1 Analisis Sistem.....	26
3.1.1 Analisis Sistem Masalah	26
3.1.2 Analisis Karakteristik Aplikasi Simona.....	26
3.2 Analisis Faktor Kualitas Perangkat Lunak.....	33
3.3 Perhitungan Matrik.....	34
3.3.1 Perhitungan Aspek <i>Performance Efficiency</i>	34
3.3.2 Analisis Perhitungan Setiap Halaman Aplikasi Simona	39
BAB 4 PERBAIKAN DAN EVALUASI SISTEM.....	94
4.1 Proses Perbaikan Aplikasi Simona.....	94
4.1.1 <i>Eliminate render-blocking resources</i> (Hilangkan <i>resource</i> yang memblokir perenderan)	94
4.1.2 <i>Compression Text</i> (Kompresi <i>Text</i>)	106
4.1.3 <i>Remove Unused JavaScript</i> (Hapus <i>JavaScript</i> Tidak Digunakan)...	107
4.1.4 <i>Efficiently Encode Images</i> (Menyediakan Gambar Yang <i>Efficiency</i>)	111
4.2 Evaluasi	112
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	127
5.1 Kesimpulan	127
5.2 Saran.....	128
DAFTAR PUSTAKA	130