

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	11
1.7 Sistematika Penulisan	11
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	13
2.1 Tinjauan Pustaka.....	13
2.1.1 Profil PT. Dhikr Kaos Muslim Indonesia	13
2.1.2 Logo PT. Dhikr Kaos Muslim Indonesia.....	14
2.1.3 Struktur Organisasi PT. Dhikr Kaos Muslim Indonesia	14
2.2 Landasan Teori.....	17
2.2.1 Sistem Informasi	17
2.2.2 Pengendalian (<i>Monitoring</i>).....	20

2.2.3 Push-Based Supply Chain.....	20
2.2.4 Persediaan(<i>Inventory</i>)	20
2.2.5 Biaya Persediaan	22
2.2.6 Perhitungan Kebutuhan Bahan Baku dan Jadwal Pengiriman Produk .	23
2.2.7 Penentuan Kebutuhan Bahan Baku.....	24
2.2.8 Penentuan Jadwal Pengiriman Produk.....	24
2.2.9 Pemodelan Analisis.....	24
2.2.10 Perangkat Lunak Pendukung	28
2.2.11 Personal Home Page (PHP)	28
2.2.12 MySQL	29
2.2.13 XAMPP (<i>Explorer Apache MySQL PHP MyAdmin</i>)	29
2.2.14 Pengujian <i>Black Box</i>	29
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	31
3.1 Analisis Sistem.....	31
3.1.1 Analisis Masalah.....	31
3.1.2 Analisis Sistem yang Berjalan	31
3.2 Analisis Aturan Bisnis.....	39
3.2.1 Analisis Aturan Bisnis Yang Sedang Berjalan	39
3.2.2 Aturan bisnis yang akan diusulkan	41
3.3 Analisis Supply Chain Management (SCM).....	41
3.3.1 Analisis Pengadaan Bahan Baku	46
3.3.2 Analisis Monitoring Bahan Baku.....	54
3.3.3 Analisis Pembelian Produk.....	57
3.3.4 Analisis Distribusi Produk	58
3.4 Analisis Kebutuhan	62

3.4.1 Analisis Kebutuhan Non-fungsional.....	63
3.5 Analisis Kebutuhan Fungsional	68
3.5.1 Analisis Basis Data	68
3.6 Perancangan System	104
3.6.1 Perancangan Basis Data.....	104
3.6.2 Perancangan Struktur Menu.....	109
3.6.3 Perancangan Antar Muka.....	112
3.6.4 Perancangan Pesan.....	144
3.6.5 Perancangan Jaringan Semantik	149
3.6.6 Perancangan Prosedural	153
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	153
4.1 Implementasi Sistem	153
4.1.1 Perangkat Keras Minimal yang Digunakan	153
4.1.2 Perangkat Lunak Minimal yang Digunakan	153
4.1.3 Perangkat Keras yang Digunakan.....	154
4.1.4 Perangkat Lunak yang Digunakan	155
4.1.5 Implementasi Basis Data.....	155
4.1.6 Implementasi Antarmuka.....	159
4.2 Pengujian Perangkat Lunak	166
4.2.1 Skenario Pengujian <i>Black-Box</i>	167
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....	168
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian <i>Black-Box</i>	192
4.2.4 Pengujian Respon Pengguna.....	193
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	198
5.1 Kesimpulan.....	198

5.2	Saran.....	198
	DAFTAR PUSTAKA.....	199