

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran yang bertujuan untuk perbaikan dan pengembangan aplikasi *game* edukasi fisika.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian dari penelitian yang dilakukan dalam penyusunan skripsi yang mengacu pada tujuan penelitian, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *game* edukasi fisika dapat meningkatkan minat siswa dalam mempelajari fisika, serta meningkatkan pemahaman siswa dalam mempelajari materi fisika. Dengan demikian, tujuan dari penelitian ini telah tercapai.

5.2 Saran

Dalam pembangunan aplikasi *game* edukasi fisika ini masih terdapat banyak kekurangan, maka dari itu perlu dilakukan beberapa pengembangan untuk membuat aplikasi ini menjadi lebih baik. Pada aplikasi *game* edukasi fisika ini, penulis menerapkan tiga *stage* dan hanya menyertakan satu sampai dua varian soal latihan di setiap *stage* nya yang menurut para siswa masih dirasa singkat dalam menyelesaikan gamenya, serta kurangnya penyampaian edukasi yang hanya melalui Buku Panduan dan juga soal latihan didalam *game* nya. Maka dari itu, agar aplikasi ini lebih baik penulis menyarankan agar menambahkan *stage*, dan soal di tiap *stage* diberikan soal yang variatif atau *random*. Serta pada bagian edukasinya penulis menyarankan menambahkan beberapa animasi ataupun *video* agar penyampaian edukasinya lebih maksimal.

