

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB 1 .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Maksud dan Tujuan .....	2
1.4    Batasan Masalah.....	2
1.5    Metode Penelitian.....	3
1.5.1    Tahap Pengumpulan Data.....	3
1.5.2    Tahap Analisis.....	4
1.5.3    Tahap Pembangunan Perangkat Lunak.....	4
1.5.4    Tahap Pengujian.....	6
1.5.5    Tahap kesimpulan .....	6
1.6    Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2 .....	8
LANDASAN TEORI.....	8
2.1    Optical Character Recognition (OCR) .....	8
2.2 <i>Library Tesseract</i> .....	8
2.3 <i>Image Processing</i> .....	9
2.3.1    Grayscaleing.....	9
2.3.2    Thresholding .....	10
2.3.3    Maximally Stable Extremal Regions (MSER) .....	10
2.4    Citra .....	12
2.4.1    Citra Analog.....	12
2.4.2    Citra Digital.....	12

2.5	Pengolahan Citra .....	12
2.6	Segmentasi.....	13
2.6.1	Segmentasi Baris .....	13
2.6.2	Segmentasi Karakter .....	13
2.7	Profile Projection.....	13
2.8	Resize .....	15
2.9	Ekstraksi Fitur .....	15
2.9.1	Regionprops .....	16
2.10	Klasifikasi .....	17
2.10.1	Learning Vector Quantization .....	17
2.11	Sertifikat.....	24
2.12	Unified Modelling Languange (UML) .....	24
2.12.1	Use Case Diagram .....	24
2.12.2	Activity Diagram.....	25
2.12.3	Class Diagram.....	26
2.12.4	Sequence Diagram .....	27
2.13	MATLAB.....	28
2.14	Pengujian Akurasi.....	29
BAB 3 .....		31
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		31
3.1	Analisis Masalah .....	31
3.2	Analisis Sistem .....	32
3.3	Analisis Data Masukan.....	34
3.3.1	Data Latih .....	34
3.3.2	Data Uji.....	35
3.4	Analisis Metode.....	36
3.4.1	Cropping .....	36
3.4.2	Grayscale .....	37
3.4.3	Maximally Stable External Region (MSER) .....	40
3.4.4	Segmentasi.....	49
3.4.5	Resize.....	51
3.4.6	Ekstraksi Fitur.....	52
3.4.7	Klasifikasi Learning Vector Quantization 3 (LVQ 3) .....	55

3.5	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	61
3.5.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....	61
3.5.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	61
3.6	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	62
3.6.1	<i>Use Case</i> Diagram .....	62
3.6.1.1	Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram .....	63
3.6.1.2	Skenario <i>Use Case</i> .....	65
3.6.1.2.1	Skenario <i>Use Case</i> Form Utama.....	65
3.6.1.2.2	Skenario <i>Use Case</i> Menginput Citra Sertifikat.....	66
3.6.1.2.3	Skenario <i>Use Case</i> Cropping Citra Sertifikat .....	67
3.6.1.2.4	Skenario <i>Use Case</i> Preprocessing Citra Sertifikat .....	68
3.6.1.2.5	Skenario Use Case Training.....	69
3.6.1.2.6	Skenario Use Case Pengenalan OCR .....	70
3.6.1.2.7	Skenario Use Case Form Pelatihan .....	71
3.6.1.2.8	Skenario Use Case Menginput Citra Karakter .....	72
3.6.1.2.9	Skenario <i>Use Case</i> Preprocessing Citra Karakter .....	72
3.6.2	Activity Diagram .....	74
3.6.2.1	Activity Diagram Form Utama .....	74
3.6.2.2	Activity Diagram Menginput Citra Sertifikat .....	75
3.6.2.3	Activity Diagram Cropping Citra Sertifikat .....	76
3.6.2.4	Activity Diagram Preprocessing Citra Sertifikat .....	78
3.6.2.5	Activity Diagram Training .....	80
3.6.2.6	Activity Diagram Pengenalan OCR .....	80
3.6.2.7	Activity Diagram Form Pelatihan .....	82
3.6.2.8	Activity Diagram Menginput Citra Karakter .....	82
3.6.2.9	Activity Diagram Preprocessing Citra Karakter .....	83
3.6.3	Class Diagram.....	85
3.6.4	<i>Sequence</i> Diagram .....	85
3.6.4.1	<i>Sequence</i> Diagram Menginput Citra Sertifikat .....	86
3.6.4.2	Sequence Diagram Cropping Citra Sertifikat .....	86
3.6.4.3	<i>Sequence</i> Diagram Preprocessing Citra Sertifikat.....	87
3.6.4.4	<i>Sequence</i> Diagram Training Data .....	88
3.6.4.5	<i>Sequence</i> Diagram Pengenalan OCR .....	89
3.6.4.6	<i>Sequence</i> Diagram Menginput Citra Karakter .....	91

3.6.4.7	<i>Sequence Diagram Preprocessing Citra Karakter</i> .....	91
3.7	Perancangan Sistem.....	92
3.7.1	Perancangan Antarmuka .....	93
3.7.2	Perancangan Pesan.....	94
3.7.3	Jaringan Smentarik .....	94
BAB 4	.....	90
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....		90
4.1	Implementasi .....	90
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras .....	90
4.1.2	Impelementasi Perangkat Lunak.....	90
4.1.3	Implementasi Antarmuka .....	91
4.1.3.1	Implementasi Form Utama.....	92
4.1.3.2	Implementasi Form Pelatihan .....	96
4.2	Pengujian Sistem .....	98
4.2.1	Pengujian <i>Black Box</i> .....	98
4.2.1.1	Rencana Pengujian Sistem .....	98
4.2.1.2	Hasil Pengujian Sistem .....	99
4.2.2	Pengujian Akurasi.....	101
4.2.2.1	Pengujian Akurasi Data Latih Karakter .....	102
4.2.2.2	Pengujian Akurasi Pengenalan Karakter Citra Sertifikat.....	105
4.3	Evaluasi Pengujian .....	106
4.3.1	Evaluasi Pengujian <i>Black Box</i> .....	106
4.3.2	Evaluasi Pengujian Akurasi.....	106
BAB 5	.....	113
KESIMPULAN DAN SARAN .....		113
5.1	Kesimpulan.....	113
5.2	Saran .....	113
DAFTAR PUSTAKA .....		114