

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR SIMBOL.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Maksud dan Tujuan.....	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.4.1 Area Penelitian.....	4
1.4.2 Sistem.....	5
1.5 Metodologi Penelitian.....	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	7
1.6 Sistematika Penulisan.....	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Studi Literatur.....	10
2.2 Profil Komisi Pemilihan Umum (KPU) Kota Bandung.....	16
2.2.1 Sejarah Komisi Pemilihan Umum.....	16
2.2.2 Visi dan Misi.....	20
2.2.3 Struktur Organisasi.....	20

2.2.4	Logo dan Makna Logo	23
2.3	Landasan Teori	24
2.3.1	Pengertian Purwarupa.....	24
2.3.2	Pengertian Sistem.....	24
2.3.3	Pengertian Website.....	24
2.3.4	Kriptografi.....	24
2.3.4.1	Enkripsi Homomorphik.....	25
2.3.4.1.1	Paillier Cryptosystem.....	26
2.3.5	E-voting	28
2.3.6	Face recognition	28
2.3.7	Object Oriented Programming	29
2.3.8	Unified Modeling Language	29
2.3.8.1	Use Case Diagram.....	30
2.3.8.2	Activity Diagram.....	31
2.3.8.3	Class Diagram.....	32
2.3.8.4	Sequence Diagram	34
2.3.9	Business Process Model and Notation	35
2.3.10	Pengujian.....	35
2.3.10.1	Pengujian Black Box.....	35
2.3.11	Software.....	36
2.3.11.1	Pycharm	36
2.3.11.2	Python	36
2.3.11.2.1	Django.....	37
2.3.11.3	Library Face recognition.....	37
2.3.11.4	Python-paillier.....	37
2.3.11.5	Telerik Fiddler.....	37

2.3.11.6 Zed Attack Proxy (ZAP).....	38
2.3.11.7 Nikto.....	38
2.3.11.8 MySQL.....	38
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	39
3.1 Analisis Sistem.....	39
3.1.1 Analisis Masalah	39
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	40
3.1.3 Analisis Solusi Yang Dianjurkan	44
3.1.4 Analisis E-Voting.....	44
3.1.4.1 Analisis Validasi / Verifikasi Pemilih.....	45
3.1.4.1.1 Analisis Pemilih	45
3.1.4.1.2 Analisis face recognition.....	46
3.1.4.1.2.1 Load Image File camera, Database	48
3.1.4.1.2.2 Encode Image	48
3.1.4.1.2.3 Membandingkan Hasil Encode	50
3.1.4.2 Analisis Pasangan Calon.....	50
3.1.4.3 Analisis Enkripsi Homomorfik	52
3.1.4.3.1 Pembuatan Kunci	53
3.1.4.3.2 Enkripsi	54
3.1.4.3.3 Proses Matematika Penambahan.....	54
3.1.4.3.4 Dekripsi.....	54
3.1.5 Analisis Arsitektur.....	55
3.1.5.1 Admin Mengolah Data Pengguna dan Pemungutan Suara	56
3.1.5.2 Pemilih Mengakses Aplikasi.....	57
3.1.5.3 Pemilih Memberikan Suara.....	58
3.1.6 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	59

3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	62
3.1.7.1 Use Case Diagram.....	63
3.1.7.2 Activity Diagram.....	79
3.1.7.3 Class Diagram.....	95
3.1.7.4 Sequence Diagram	96
3.2 Perancangan Sistem.....	104
3.2.1 Perancangan Basis Data	104
3.2.2 Perancangan Struktur Menu	106
3.2.2.1 Perancangan struktur Menu pengguna	106
3.2.2.2 Perancangan struktur Menu Admin	107
3.2.3 Perancangan Antar Muka	108
3.2.3.1 Jaringan Semantik.....	120
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	122
4.1 Analisis Sistem.....	122
4.1.1 Lingkungan Implementasi.....	122
4.1.2 Implementasi Basis Data	123
4.1.3 Implementasi Antarmuka	127
4.2 Pengujian Sistem	128
4.2.1 Rencana Pengujian	129
4.2.1.1 Skenario Pengujian Fungsionalitas	129
4.2.1.2 Skenario Pengujian Waktu Penggunaan	131
4.2.1.3 Skenario pengujian face-recognition	131
4.2.1.4 Skenario Pengujian Memberi suara enkripsi homomorfik	131
4.2.1.5 Skenario Pengujian Fiddler.....	132
4.2.1.6 Skenario Pengujian Nikto	132
4.2.1.7 Skenario Pengujian ZAP	133

4.2.2 Hasil Pengujian.....	133
4.2.2.1 Hasil Pengujian Fungsionalitas.....	133
4.2.2.2 Hasil Pengujian Waktu Penggunaan.....	146
4.2.2.3 Hasil Pengujian Memberi suara enkripsi homomorfik.....	148
4.2.2.4 Hasil Pengujian face-recognition.....	149
4.2.2.5 Hasil Pengujian fiddler.....	150
4.2.2.6 Hasil Pengujian Nikto.....	153
4.2.2.7 Hasil Pengujian ZAP.....	154
4.2.2.8 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	155
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	157
5.1 Kesimpulan.....	157
5.2 Saran.....	157
DAFTAR PUSTAKA.....	158