

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

Setelah dilakukan analisis, perancangan, implementasi, sampai pada tahap pengujian, maka dapat ditarik kesimpulan dan saran untuk implementasi algoritma SIFT(*Scale Invariant Feature Transform*) – HOG(*Histogram of Gradients*) dan *Multiclass SVM*(*Support Vector Machine*) pada kasus *hand tracking* untuk mengontrol mouse pointer.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian mengenai implementasi algoritma SIFT-HOG dan SVM dalam mengontrol pointer disimpulkan bahwa mendapatkan hasil *handtracking* yang baik dengan persentase rata – rata akurasi untuk semua skenario pengujian yaitu sebesar 78%.

5.2 Saran

Disamping kelebihan – kelebihan suatu sistem pasti akan mempunyai kekurangan, maka dari itu pengembangan lebih lanjut tentang penelitian ini merupakan saran – saran yang dapat diberikan sebagai berikut :

1. Menggunakan metode ICP (*Iterative Closest Point*) untuk melakukan proses *handtracking*.
2. Menggunakan metode CNN (*Convolutional Neural Network*) untuk klasifikasi *gesture* tangan untuk bisa mencapai akurasi yang tinggi.
3. Membuat *unique* atau berbeda tiap – tiap dataset dari *gesture* tangan supaya hasil akurasi tidak mengalami penurunan.

