

## DAFTAR ISI

<i>ABSTRAK</i> .....	<i>i</i>
<i>ABSTRACT</i> .....	<i>ii</i>
<i>KATA PENGANTAR</i> .....	<i>iii</i>
<i>DAFTAR ISI</i> .....	<i>v</i>
<i>DAFTAR GAMBAR</i> .....	<i>viii</i>
<i>DAFTAR TABEL</i> .....	<i>ix</i>
<i>DAFTAR SIMBOL</i> .....	<i>x</i>
<i>BAB I</i> .....	<i>1</i>
<i>PENDAHULUAN</i> .....	<i>1</i>
1.1 <i>Latar Belakang</i> .....	<i>1</i>
1.2 <i>Identifikasi dan Rumusan Masalah</i> .....	<i>3</i>
1.2.1 <i>Identifikasi masalah</i> .....	<i>3</i>
1.2.2 <i>Rumusan masalah</i> .....	<i>4</i>
1.3 <i>Maksud dan Tujuan</i> .....	<i>4</i>
1.3.1 <i>Maksud</i> .....	<i>4</i>
1.3.2 <i>Tujuan</i> .....	<i>5</i>
1.4 <i>Kegunaan Penelitian</i> .....	<i>5</i>
1.4.1 <i>Kegunaan Praktis</i> .....	<i>5</i>
1.4.2 <i>Kegunaan Akademis</i> .....	<i>5</i>
1.5 <i>Batasan Masalah</i> .....	<i>6</i>
1.6 <i>Lokasi dan Waktu Penelitian</i> .....	<i>6</i>
1.6.1 <i>Lokasi Penelitian</i> .....	<i>6</i>
1.6.2 <i>Waktu Penelitian</i> .....	<i>7</i>
1.7 <i>Sistematika Penelitian</i> .....	<i>7</i>
<i>BAB II</i> .....	<i>9</i>
<i>LANDASAN TEORI</i> .....	<i>9</i>
2.1 <i>Penelitian Terdahulu</i> .....	<i>9</i>
2.2 <i>Multimedia</i> .....	<i>11</i>

2.2.1	<i>Definisi multimedia</i> .....	11
2.2.2	<i>Elemen multimedia</i> .....	12
2.2.3	<i>Manfaat multimedia</i> .....	13
2.2.4	<i>Multimedia interaktif</i> .....	13
2.3	<i>Belajar</i> .....	14
2.3.1	<i>Belajar konvensional</i> .....	14
2.3.3	<i>Multimedia pembelajaran interaktif</i> .....	16
2.4	<i>Alat Bantu Perancangan</i> .....	17
2.4.1	<i>UML</i> .....	17
2.4.2	<i>Game layout chart</i> .....	18
2.4.3	<i>Storyboard</i> .....	18
2.5	<i>Ekosistem Makhluk Hidup</i> .....	19
<b>BAB III</b>	.....	<b>21</b>
<b>OBJEK DAN METODE PENELITIAN</b>	.....	<b>21</b>
3.1	<i>Objek Penelitian</i> .....	21
3.1.1	<i>Sejarah Singkat Perusahaan</i> .....	21
3.1.2	<i>Visi dan Misi Perusahaan</i> .....	22
3.1.3	<i>Struktur Organisasi Perusahaan</i> .....	23
3.1.4	<i>Deskripsi Tugas</i> .....	24
3.2	<i>Metode Penelitian</i> .....	27
3.2.1	<i>Desain Penelitian</i> .....	28
3.2.2	<i>Jenis dan Metode Pengumpulan Data</i> .....	28
3.2.3	<i>Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem</i> .....	30
3.2.4	<i>Pengujian Software</i> .....	32
3.3	<i>Analisis Sistem yang Berjalan</i> .....	32
3.3.1	<i>Use Case Diagram Business</i> .....	33
3.3.2	<i>Activity Diagram</i> .....	38
3.3.3	<i>Evaluasi Sistem yang Berjalan</i> .....	40
<b>BAB IV</b> .....	.....	<b>42</b>
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	.....	<b>42</b>
4.1	<i>Rancangan Aplikasi</i> .....	42
4.1.1	<i>Gambaran Umum Aplikasi</i> .....	42

4.1.2	<i>Perancangan Sistem yang Diusulkan</i> .....	43
4.2	<i>Pengujian</i> .....	67
4.2.1	<i>Rencana Pengujian</i> .....	67
4.2.2	<i>Kasus dan Hasil Pengujian</i> .....	72
4.2.3	<i>Kesimpulan Hasil Pengujian</i> .....	82
BAB V	.....	83
<i>KESIMPULAN DAN SARAN</i> .....		83
5.1	<i>Kesimpulan</i> .....	83
5.2	<i>Saran</i> .....	83
<i>DAFTAR PUSTAKA</i> .....		84
<i>LAMPIRAN</i>		