

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] <https://baixardoc.com/documents/daftar-simbol-uml-5c72fed595aed> di akses pada 2 Februari 2021
- [2] <http://www.materikuliahif-unpas.com/2018/07/business-use-case.html> di akses pada 2 Februari 2021
- [3] Hermono, F., & Hakim, F. N. (2013). Perancangan media pembelajaran berbasis multimedia (studi kasus mata pelajaran IPA bahasan gerak benda kelas III SDN Dempelrejo). *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 4(1).
- [4] Utomo, S. W., Sutriyono, I., & Rizal, R. (2012). *Pengertian, Ruang Lingkup Ekologi dan Ekosistem*.
- [5] Effendi, D. (2014). Program Aplikasi Pembelajaran IPA Materi Sistem Peredaran Darah Manusia untuk Siswa Kelas V SDLB Bagian B (Tuna Rungu) Berbasis Multimedia. *Prosiding SNETE ke-4 Jurusan Teknik Elektro Universitas Unsyiah Banda Aceh, ISSN, 2088-9984*.
- [6] Effendi, D., Hardiyana, B., & Gustiana, I. (2016). PERANCANGAN PROGRAM APLIKASI PEMBELAJARAN IPA MATERI SISTEM PERNAPASAN BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SISWA SDLB BAGIAN B TUNA RUNGU MENGGUNAKAN OBJECT ORIENTED APPROACH. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, 7(2), 605-618.
- [7] Solichin, A. (2010). Digital Watermarking untuk Melindungi Informasi Multimedia. *Budi Luhur Information Technology (BIT)*, 1-8.
- [8] Nugroho, F. A., & Adian Fatchur, R. (2010). Pembelajaran berbasis multimedia.

- [9] Maryani, S. (2012). *Pengembangan bahan ajar berbasis multimedia interaktif mata kuliah komputerisasi akuntansi (Studi kasus: myob accounting 17 pada modul banking)*. *Jurnal Kependidikan*, 10(1).
- [10] Firmansyah, H. Y., & Puspitasari, N. (2013). *Perbandingan Prestasi Belajar antara Siswa yang Mendapatkan Pembelajaran Matematika Berbasis Karakter dengan Konvensional*. *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika*, 2(1), 13-22.
- [11] Hermawan, G., & Putriana, C. W. (2014). *Pembelajaran Berbantuan Komputer Untuk Anak Tunagrahita SMPLB Di SLB-C Plus Asih Manunggal*. *KOMPUTA: Jurnal Komputer dan Informatika*, 3(1).
- [12] Hendini, A. (2016). *Pemodelan UML sistem informasi monitoring penjualan dan stok barang (studi kasus: distro zhezha pontianak)*. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4.
- [13] Agustin, Y. I. (2019). *Menganalisis Materi Pembelajaran Ekosistem Dan Proses Kehidupan IPA Di MI*. *Universitas Muhammadiyah Sidoarjo*.
- [14] Yusti, E. (2015). *Pembentukan Karakter Peserta Didik Melalui Penyelenggaraan Kantin Kejujuran Di Sd Negeri 3 Purwodadi Kecamatan Tambak Kabupaten Banyumas S1 Thesis PGSD*. *Jurnal Pembentukan Karakter Peserta Didik Melalui Penyelenggaraan Kantin Kejujuran*.
- [15] E. Billah, (15 januari 2019), "Tahapan-Tahapan SDLC Prototype" [online], 2020, Available: <https://medium.com/@ersandibillah03/sdlc-prototype-8a3323c>