

DAFTAR ISI

LEMBAH PENGESAHAN	
PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SIMBOL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian	6
1.5. Batasan Masalah	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1. Lokasi Penelitian	7
1.6.2. Waktu Penelitian	8
1.7. Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10

2.1	Penelitian Tedahulu	10
2.2	Konsep Dasar Sistem	14
2.2.1	Elemen Sistem	14
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi	15
2.3.1	Definisi Data dan Informasi	15
2.3.2	Kualitas Informasi	16
2.3.3	Pengertian Sistem Informasi	17
2.3.4	Komponen Sistem Informasi	18
2.3.5	Karakteristik Sistem Informasi	19
2.4	Tata Kelola	21
2.5	Desa	23
2.6	Desa Tanggap COVID-19	24
2.7	Adaptasi Kebiasaan Baru Desa	25
2.8	Perangkat Pendukung	28
2.8.1	<i>Web Server</i>	28
2.8.2	<i>MySQL</i>	28
2.9	Bahasa Pemrograman	29
2.9.1	HTML	29
2.9.2	CSS	29
2.9.3	PHP	30
2.10	<i>Database dan Database Management System</i>	30
2.10.1	<i>Database</i>	30
2.10.2	<i>Database Management System</i>	31
2.11	Jaringan Komputer	32
2.11.1	Jenis-jenis Jaringan Komputer	32

2.11.2	Topologi Jaringan Komputer	33
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		37
3.1	Objek Penelitian	37
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	37
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan	39
3.1.3	Struktur Organisasi	42
3.1.4	Deskripsi Jabatan	42
3.2	Metode Penelitian	49
3.2.1	Desain Penelitian	50
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	50
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	52
3.2.4	Pengujian <i>Software</i>	58
3.3	Analisis sistem yang berjalan	58
3.3.1	Analisis prosedur yang sedang berjalan	59
3.3.2	<i>Use Case Diagram</i>	61
3.3.3	<i>Activity Diagram</i> yang berjalan	69
3.3.4	Evaluasi Sistem yang berjalan	70
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		72
4.1	Perancangan Sistem	72
4.1.1	Tujuan perancangan sistem	72
4.1.2	Gambaran umum sistem yang diusulkan	72
4.1.3	Perancangan sistem yang diusulkan	74
4.2	Perancangan Antar Muka	91
4.2.1	Struktur menu	91
4.2.2	Perancangan <i>input</i>	92

4.2.3	Perancangan <i>output</i>	95
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan	97
4.4	Pengujian.....	98
4.5	Implementasi.....	98
4.5.1	Implementasi perangkat lunak	98
4.5.2	Implementasi perangkat keras	99
4.5.3	Implementasi basis data	100
4.5.4	Implementasi antar muka	103
4.5.4.1	Implementasi antar muka <i>Login</i>	103
4.5.4.2	Perancangan <i>Input</i> data masyarakat	103
4.5.4.3	Perancangan <i>Input</i> data masyarakat sakit.....	104
4.5.4.4	Perancangan <i>Input</i> data masyarakat pendatang	105
4.5.4.5	Perancangan <i>Input</i> data masyarakat rentan.....	105
4.5.4.6	Perancangan <i>output</i> Masyarakat Sakit Gejala COVID-19.....	106
4.5.4.7	Perancangan <i>output</i> Masyarakat Positif COVID-19	106
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		107
5.1	Kesimpulan	107
5.2	Saran.....	108
DAFTAR PUSTAKA		109
LAMPIRAN-LAMPIRAN		112