

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	
<b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN</b>	
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
<b>1.1. Latar Belakang Penelitian .....</b>	<b>1</b>
<b>1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah .....</b>	<b>3</b>
1.2.1. Identifikasi Masalah .....	3
1.2.2. Rumusan Masalah .....	3
<b>1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian .....</b>	<b>4</b>
1.3.1. Maksud Penelitian .....	4
<b>1.4. Kegunaan Penelitian .....</b>	<b>5</b>
1.4.1. Kegunaan Akademis .....	5
1.4.2. Kegunaan Praktis .....	5
<b>1.5. Batasan Masalah .....</b>	<b>6</b>
<b>1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian .....</b>	<b>6</b>
1.6.1. Lokasi Penelitian .....	6
1.6.2. Waktu Penelitian .....	6
<b>1.7. Sistematika Penulisan .....</b>	<b>7</b>
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>10</b>
<b>2.1. Penelitian Terdahulu .....</b>	<b>10</b>
<b>2.2. Pengertian Sistem .....</b>	<b>11</b>
2.2.1. Karakteristik Sistem .....	12
2.2.2. Klasifikasi Sistem .....	15
<b>2.3. Pengertian Informasi .....</b>	<b>16</b>
2.3.1. Siklus Informasi .....	16
2.3.2. Kualitas Informasi .....	17
<b>2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi .....</b>	<b>18</b>
2.4.1. Pengertian Sistem Informasi .....	18

2.4.2.	Komponen Sistem Informasi.....	19
<b>2.5.</b>	<b>Pengolahan Data.....</b>	<b>19</b>
<b>2.6.</b>	<b>Pengertian Puskesmas.....</b>	<b>20</b>
<b>2.7.</b>	<b>Pengertian Sistem Informasi Puskesmas.....</b>	<b>20</b>
<b>2.8.</b>	<b>Pengertian Internet .....</b>	<b>21</b>
<b>2.9.</b>	<b>Pemrograman Website .....</b>	<b>21</b>
2.9.1.	PHP .....	21
2.9.2.	HTML .....	22
2.9.3.	CSS .....	22
2.9.4.	JavaScript .....	23
<b>2.10.</b>	<b>Perangkat Lunak Pendukung.....</b>	<b>23</b>
2.10.1.	Apache Web Server .....	23
2.10.2.	MySQL .....	24
<b>3.1</b>	<b>Objek Penelitian.....</b>	<b>26</b>
3.1.1	Sejarah Singkat.....	26
3.1.2	Visi dan Misi Puskesmas Cijedil.....	26
3.1.3	3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan .....	27
3.1.4	3.1.4. Deskripsi Tugas .....	28
<b>3.2</b>	<b>Metode Penelitian.....</b>	<b>29</b>
3.2.1	Desain Penelitian.....	30
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	30
3.2.2.1	Sumber Data Primer .....	30
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder .....	31
3.2.3	Pengujian Software.....	31
3.2.3.1	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	32
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem .....	32
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan .....	34
<b>3.3</b>	<b>Analisa Sistem Yang Berjalan .....</b>	<b>35</b>
3.3.1	Use Case Diagram .....	36
3.3.1.1	Defini Aktor dan Deskripsinya .....	37
3.3.1.2	Definisi Use case dan Deskripsinya .....	38
3.3.1.3	Skenario Use case.....	39

3.3.2	Activity Diagram.....	42
3.3.3	Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....	44
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>46</b>
<b>4.1</b>	<b>Perancangan Sistem .....</b>	<b>46</b>
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem.....	46
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan .....	47
4.1.3.	Perancangan sistem yang diusulkan .....	47
4.1.3.1.	<i>Use Case</i> Diagram.....	48
4.1.3.2.	<i>Activity</i> Diagram.....	54
4.1.3.3.	<i>Class</i> Diagram.....	57
4.1.3.4.	<i>Sequence</i> Diagram.....	58
4.1.3.5.	Deployment Diagram .....	61
<b>4.2.</b>	<b>Perancangan Database.....</b>	<b>62</b>
<b>4.3.</b>	<b>Perancangan Antar Muka .....</b>	<b>63</b>
4.3.1.	Struktur Menu.....	64
4.3.2.	Perancangan input .....	66
4.3.2.1.	Perancangan Kodifikasi.....	66
4.3.2.2.	Perancangan Interface input.....	66
4.3.3.	Perancangan Output.....	76
<b>4.4.</b>	<b>Perancangan Arsitektur Jaringan .....</b>	<b>79</b>
<b>4.5.</b>	<b>Pengujian.....</b>	<b>80</b>
4.5.1.	Rencana Pengujian .....	80
4.5.2.	Kasus dan hasil pengujian.....	82
4.5.3.	Kesimpulan hasil pengujian .....	99
<b>4.6.</b>	<b>Implementasi .....</b>	<b>99</b>
4.6.1.	Implementasi perangkat lunak .....	99
4.6.2.	Implementasi perangkat keras.....	100
4.6.3.	Implementasi basis data .....	100
4.6.4.	Implementasi Antar Muka .....	113
4.6.5.	Implementasi Instalasi Program .....	121
4.6.6.	Penggunaan program .....	123
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>129</b>

<b>5.1.</b>	<b>Kesimpulan.....</b>	<b>129</b>
<b>5.2.</b>	<b>Saran.....</b>	<b>129</b>

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**