

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	4
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Jurnalis	7
2.2 Aplikasi <i>Mobile</i>	8
2.3 Android	9
2.3.1 Pengertian Android	9
2.3.2 Arsitektur Android	14
2.4 JAVA	16
2.4.1 Sejarah Perkembangan Java.....	17
2.5 Android Studio.....	18
2.6 Pemrograman Berorientasi Objek.....	20
2.7 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	22

2.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	22
2.7.2	<i>Class Diagram</i>	23
2.7.3	<i>Activity Diagram</i>	25
2.7.4	<i>Sequence Diagram</i>	26
2.8	Internet	27
2.9	JSON (<i>Javascript Object Notation</i>)	28
2.10	<i>Application Programming Interface (API)</i>	31
2.10.1	Google Translate API	32
2.10.2	Google Cloud Speech API	33
2.10.3	Google Cloud Text to Speech API	34
2.10.4	Alchemy API	34
2.11	Metode Pengujian Sistem	36
2.11.1	Pengujian <i>Black Box</i>	36
2.11.2	Pengujian Beta	36
2.12	Pengujian Skala Likert (Kuesioner)	36
2.13	Format FLAC	38
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		39
3.1	Analisis Sistem	39
3.1.1	Analisis Masalah	39
3.1.2	Analisis Sistem Yang Berjalan	40
3.1.3	Analisis Data Masukan	41
3.1.4	Analisis Sistem Yang Dibangun	42
3.1.5	Analisis Arsitektur Sistem	46
3.1.6	Analisis Teknologi Yang Digunakan	49
3.1.7	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	55
3.1.8	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	56
3.1.8.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	56
3.1.8.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	57
3.1.8.3	Analisis dan Kebutuhan Pengguna	57
3.1.9	Analisis Kebutuhan Fungsional	58
3.1.9.1	<i>Use Case Diagram</i>	58

3.1.9.2	Deskripsi Aktor	59
3.1.9.3	Deskripsi <i>Use Case</i>	59
3.1.9.4	Skenario <i>Use Case</i>	60
3.1.9.5	<i>Activity Diagram</i>	69
3.1.9.6	<i>Sequence Diagram</i>	81
3.1.9.7	<i>Class Diagram</i>	88
3.2	Perancangan Sistem	88
3.2.1	Perancangan <i>Request</i> dan <i>Response</i>	88
3.2.2	Skema Relasi.....	91
3.2.3	Struktur Tabel	92
3.2.4	Struktur Menu	93
3.2.5	Perancangan Antar Muka.....	94
3.2.5.1	Antarmuka Halaman Login.....	94
3.2.5.2	Antarmuka Lupa Password	95
3.2.5.3	Antarmuka Daftar	96
3.2.5.4	Antarmuka Halaman Utama	97
3.2.5.5	Antarmuka Akun Pengguna	98
3.2.5.6	Antarmuka Ganti Password	99
3.2.5.7	Antarmuka Rekaman Langsung Terjemahan.....	100
3.2.5.8	Antarmuka Buat Rekaman Wawancara	101
3.2.5.9	Antarmuka Analisis Hasil Rekaman	103
3.2.5.10	Antarmuka Lokasi Audio Rekaman.....	106
3.2.5.11	Antarmuka Riwayat Rekaman Wawancara	107
3.2.5.12	Antarmuka Teks Wawancara	108
3.2.5.13	Antarmuka <i>File</i> Hasil Rekaman.....	109
3.2.6	Perancangan Pesan.....	110
3.2.7	Perancangan Jaringan Semantik	111
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		113
4.1	Implementasi Sistem	113
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	113
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	113

4.1.3	Implementasi Teknologi	114
4.1.4	Implementasi Basis Data.....	117
4.1.5	Implementasi Antarmuka.....	119
4.2	Pengujian Sistem.....	119
4.2.1	Pengujian Alpha.....	119
4.2.1.1	Hasil Pengujian Alpha	121
4.2.2	Pengujian Beta	127
4.2.2.1	Skenario Pengujian Beta.....	127
4.2.2.2	Hasil Pengujian Beta.....	128
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		133
5.1	Kesimpulan	133
5.2	Saran	133
DAFTAR PUSTAKA		135