

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1. Maksud Penelitian.....	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	7
1.6.2. Waktu Penelitian.....	7
1.7. Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Penelitian Terdahulu	10
2.2 Teori Dasar.....	11
2.2.1. Sistem.....	11

2.2.2. Informasi	12
2.2.3. Sistem Informasi	12
2.2.4. Ujian.....	12
2.2.5. Sistem Informasi Ujian	12
2.3. Perangkat Komputer.....	13
2.3.1. <i>Hardware</i>	13
2.3.2. <i>Software</i>	13
2.3.3. Jaringan Komputer.....	17
BAB III METODE PENELITIAN	21
3.1. Objek Penelitian	21
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	21
3.1.2. Visi dan Misi	22
3.1.3. Struktur Organisasi	23
3.1.4. Deskripsi Tugas	24
3.2. Metode Penelitian.....	29
3.2.1. Desain Penelitian	29
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	30
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....	30
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	31
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	31
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	32
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	32
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	33
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	36
3.3.1. Use Case Diagram	39
3.3.1.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya	39

3.3.1.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	41
3.3.1.3. Skenario <i>Use Case</i>	42
3.3.2. <i>Activity Diagram</i>	46
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Berjalan	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	51
4.1 Perancangan Sistem	51
4.1.1 Tujuan perancangan sistem	51
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	52
4.1.3 Perancangan sistem yang diusulkan	52
4.1.3.1 <i>Use case diagram</i>	52
4.1.3.2 <i>Activity Diagram</i>	61
4.1.3.4 <i>Sequence Diagram</i>	66
4.3 Perancangan Antar Muka	77
4.3.1 Perancangan struktur menu	77
4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan	87
4.5 Pengujian	88
4.5.1 Rencana pengujian	88
4.6 Implementasi	94
4.6.1 Implementasi perangkat lunak	94
4.6.2 Implementasi perangkat keras	95
4.6.3 Implementasi basis data	95
4.6.4 Implementasi antar muka.....	101
4.6.5 Implementasi instalasi program	102
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	114
5.1. Kesimpulan.....	114
5.2. Saran.....	114
DAFTAR PUSTAKA	116

