

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SIMBOL	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	4
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1. Maksud Penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Kegunaan Praktis	6
1.4.2. Kegunaan Akademis	6
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	7

1.6.2. Waktu Penelitian	8
1.7. Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.2. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	11
2.2.1. Pengertian Sistem.....	11
2.2.2. Pengertian Informasi	14
2.2.3. Pengertian Sistem Informasi	16
2.3. Pengertian Inventory	17
2.4. Pengertian Layanan Pesan Antar	21
2.4.1. Definisi Layanan	22
2.4.2. Definisi Pesan Antar	22
2.5. Pengertian Internet	23
2.5.1. Pengertian World Wide Web (WWW)	24
2.6. Perangkat Lunak Pendukung.....	24
2.6.1. HTML (<i>HyperText Markup Language</i>)	24
2.6.2. CSS (Cascading Style Sheet)	25
2.6.3. Java Script	26
2.6.4. PHP (<i>PHP: Hypertext Preprocessor</i>)	26
2.6.5. Laravel.....	28
2.6.6. DBMS MySQL	28
2.6.7. Visual Studio Code	29
2.6.8. XAMPP	30
2.6.9. Web Browser.....	30
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	31

3.1. Objek Penelitian	31
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	31
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	31
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	32
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	33
3.2. Metode Penelitian.....	34
3.2.1. Desain Penelitian.....	34
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	34
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....	34
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	35
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	36
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	36
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	36
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	38
3.2.4. Pengujian Software	40
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	41
3.3.1. <i>Use case diagram</i>	41
3.3.1.1. Definisi aktor dan deskripsinya.....	42
3.3.1.2. Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya	43
3.3.1.3. Skenario <i>use case</i>	44
3.3.2. <i>Activity diagram</i>	47
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	50
4.1. Perancangan Sistem	50
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	50

4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	51
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan.....	51
4.1.3.1. <i>Use case diagram</i>	51
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	66
4.1.3.3. <i>Class Diagram</i>	71
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	72
4.1.3.5. <i>Deployment Diagram</i>	76
4.2. Perancangan Database Diagram.....	76
4.3. Perancangan Antar Muka.....	82
4.3.1. Struktur Menu	82
4.3.2. Perancangan Input.....	83
4.3.2.1. Perancangan Kodifikasi	83
4.3.2.2. Perancangan <i>Interface input</i>	84
4.3.3. Perancangan <i>Output</i>	91
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	99
4.5. Pengujian.....	99
4.5.1. Rencana pengujian	100
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian	101
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian	106
4.6. Implementasi	106
4.6.1. Implementasi perangkat lunak	107
4.6.2. Implementasi perangkat keras.....	107
4.6.3. Implementasi basis data	107
4.6.4. Implementasi antar muka	114
4.6.5. Implementasi instalasi program	117

4.6.6. Penggunaan program..... 123

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 135

5.1. Kesimpulan 135

5.2. Saran..... 136

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN