

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SIMBOL	xx
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud Dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Profil PT Dayamitra Telekomunikasi	9
2.1.1 Visi dan Misi PT Dayamitra Telekomunikasi	9
2.1.2 Tata Nilai PT Dayamitra Telekomunikasi	10
2.1.3 Bidang Usaha PT Dayamitra Telekomunikasi	12
2.1.4 Logo PT Dayamitra Telekomunikasi	13
2.1.5 Struktur Organisasi Dan Deskripsi Kerja	14
2.2 Landasan Teori	16
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi Manajemen	16
2.2.2 Pengertian Manajemen Proyek	17
2.2.3 Penjadwalan Proyek	22
2.2.4 Pengendalian Biaya Proyek	28
2.2.5 Manajemen Risiko Proyek	31
2.2.6 Aplikasi <i>Website</i>	34

2.2.7	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	34
2.2.8	<i>Hipertext Markup Language (HTML)</i>	35
2.2.9	<i>Hypertext Preprocessor (PHP)</i>	35
2.2.10	Diagram Konteks	35
2.2.11	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	36
2.2.12	Kamus Data	36
2.2.13	Basis Data (<i>Database</i>)	37
2.2.14	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	37
2.2.15	<i>Flowmap</i>	39
2.2.16	MySQL	40
2.2.17	Pengujian Sistem Perangkat lunak	40
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		43
3.1	Analisis Sistem	43
3.1.1	Analisis Masalah	43
3.1.2	Analisis Sistem yang Berjalan	43
3.2	Analisis Aturan Bisnis	50
3.2.1	Analisis Aturan Bisnis yang Sedang Berjalan	50
3.2.2	Analisis Aturan Bisnis yang Diusulkan	50
3.3	Analisis Manajemen Proyek	51
3.3.1	Studi Kasus	51
3.3.2	Struktur Organisasi Proyek	52
3.3.3	Analisis Penjadwalan Menggunakan CPM	53
3.3.4	Analisis Manajemen Risiko Menggunakan Metode PIM	61
3.3.5	Analisis Pengendalian Biaya Menggunakan EVM	70
3.4	Analisis Kebutuhan	87
3.4.1	Analisis Kebutuhan Non-fungsional	87
3.4.2	Analisis Kebutuhan Fungsional	92
3.5	Perancangan Sistem	124
3.5.1	Perancangan Basis Data	124
3.5.2	Perancangan Struktur Menu	131
3.5.3	Perancangan Antarmuka	133

3.5.4 Perancangan Jaringan Semantik.....	209
3.5.5 Perancangan Prosedural	213
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	221
4.1 Implementasi Sistem	221
4.1.1 Perangkat Keras Yang Digunakan	221
4.1.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan	221
4.1.3 Implementasi Basis Data.....	222
4.1.4 Implementasi Antarmuka	228
4.2 Pengujian Perangkat Lunak.....	232
4.2.1 Skenario Pengujian <i>Black-Box</i>	233
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....	234
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian <i>Black-Box</i>	272
4.2.4 Pengujian Beta	272
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	279
5.1 Kesimpulan.....	279
5.2 Saran.....	280
DAFTAR PUSTAKA	281