

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

Untuk mengatasi permasalahan yang ada pada saat perancangan sistem informasi, alangkah baiknya mencari sumber-sumber tertentu sebagai informasi tambahan dan membantu untuk kedepannya pada saat perancangan.

#### **2.1. Penelitian Terdahulu**

Beberapa penelitian yang berkaitan dengan tema sejenis yang menjadi dasar penelitian ini dilakukan yaitu:

- a. FUAD RIZKY NOVARIN dan SINTYA SUKARTA, dalam penelitiannya yang berjudul “SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA BEHOLDER CLOTH” di Bandung, menjelaskan tentang sistem informasi penjualan pada Beholder Cloth yang bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi yang dapat membantu mempromosikan produk yang dijual serta sebagai media transaksi penjualan secara online yang dapat mengotomatisasi proses transaksi penjualan dan tidak terkait jarak.
- b. Taufiq Jidayat dan Bella Hardiyana, dalam penelitiannya yang berjudul “SISTEM INFORMASI PEMBELIAN, PRODUKSI DAN PENJUALAN SINTONG TOPI BERBASIS WEB PADA TWIN’S PLAS”, menjelaskan tentang sistem informasi pembelian, produksi dan penjualan sintong topi berbasis web pada Twin’s Plas yang bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sistem informasi pembelian, produksi dan penjualan berbasis web yang diusulkan untuk Twin’s Plas dikarenakan sistem sebelumnya

yang tradisional.

Dalam kedua penelitian tersebut hanya membahas mengenai penjualan dan pembelian. Sementara itu, pada penelitian ini tidak hanya membahas mengenai penjualan dan pembelian saja, tetapi juga membahas mengenai pengelolaan data keluar masuk barang/bahan.

## **2.2. Definisi**

### **2.2.1. Konsep Dasar Sistem**

Menurut Tata Sutabri “Sistem merupakan sebagai suatu kumpulan atau himpunan yang berasal dari unsur, komponen, variabel yang terorganisir, bergantung satu sama lain dan terpadu untuk satu tujuan. Model dasar yang membentuk sistem ini yaitu adanya masukan (input), pengolahan (process) dan keluaran (output)”. [1]

### **2.2.2. Konsep Dasar Informasi**

Menurut buku Elisabet Yunaeti Anggraeni dan Rita Irviani yang berjudul “Pengantar Sistem Informasi”, Secara umum informasi merupakan hasil dari pengolahan data yang lebih berarti dan berguna bagi para penerimanya. [2]

### **2.2.3. Pengertian Sistem Informasi**

Menurut Muhammad Rajab Fachrizal dalam jurnal yang berjudul “PROTOTYPE SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN AKADEMIK BERBASIS SMS GATEWAY DI SMA NEGERI 22 BANDUNG” menjelaskan bahwa “Pada dasarnya sistem informasi merupakan suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai

suatu tujuan yaitu menyajikan informasi.”.[3]

#### **2.2.4. Pengertian Sistem Informasi Penjualan**

Menurut Suwinarno Nadjamuddin dalam jurnal yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan, Pembelian Dan Jasa Grooming Pada Tera Petshop”, menjelaskan bahwa” Sistem informasi penjualan adalah sistem informasi yang mengatur tentang penjualan baik yang dilakukan secara piutang maupun secara tunai. Penjualan merupakan suatu kegiatan pelengkap atau suplemen dari pembeli, untuk memungkinkan terjadinya transaksi yang terdiri dari serangkaian kegiatan yang meliputi permintaan (demand), mencari calon pembeli, negosiasi harga dan syarat pembayaran”.[4]

#### **2.2.5. Pengertian Pembelian**

Menurut Novrini Hasti, S. Si, MT dan Dani Setiadi, S. Kom dalam jurnal yang berjudul “SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN OBAT” menjelaskan bahwa,” Pembelian merupakan kegiatan utama untuk menjamin kelancaran transaksi penjualan yang terjadi dalam suatu perusahaan. Dengan adanya pembelian, perusahaan dapat secara mudah menyediakan sumber daya yang diperlukan organisasi secara efisien dan efektif”.[5]

#### **2.2. Piranti Pendukung**

Jaringan komputer adalah sebuah sistem yang terdiri dari dua atau lebih komputer yang saling terhubung satu sama lain melalui media transmisi atau media komunikasi sehingga dapat saling berbagi data, aplikasi maupun berbagi perangkat keras komputer.

Beberapa piranti pendukung yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah :

### **2.3.1 Perangkat Keras**

Pada seperangkat komputer terdapat beberapa komponen yang bekerja saling mendukung. Komponen tersebut dikenal dengan istilah hardware atau perangkat keras. Setiap komputer dirancang dengan spesifikasi perangkat keras tersendiri.

- a. Laptop, sebagai alat yang digunakan dalam membangun aplikasi.
- b. Mouse dan keyboard, sebagai alat masukan.
- c. Monitor, sebagai alat keluaran.

### **2.3.2 Perangkat Lunak**

*Software* (perangkat lunak) adalah istilah khusus untuk data yang diformat, dan disimpan secara digital, didalamnya termasuk program komputer, dokumentasinya, dan berbagai informasi yang dapat dibaca, dan ditulis oleh komputer. Perangkat lunak juga dapat dikatakan sebagai bagian sistem komputer yang tidak berwujud. Istilah ini digunakan untuk menonjolkan perbedaannya dengan *Hardware* (perangkat keras) komputer.

- a. Windows : Sebagai sistem operasi yang digunakan oleh penulis.
- b. Microsoft Word: Sebagai media penulisan.
- c. XAMPP: Sebagai server web lokal.
- d. Visual Studio Code