

Daftar Isi

Abstrak.....	i
<i>Abstract</i>	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	iv
Daftar Gambar	ix
Daftar Tabel	xiii
BAB I.....	18
PENDAHULUAN.....	18
1.1. Latar Belakang Penelitian	18
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	21
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	21
1.2.2. Rumusan Masalah	21
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	22
1.3.1. Maksud Penelitian	22
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	22
1.4. Kegunaan Penelitian	23
1.4.1. Kegunaan Praktis	23
1.4.2. Kegunaan Akademis	23
1.5. Batasan Masalah.....	24
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	25
1.6.1. Lokasi Penelitian	25
1.6.2. Waktu Penelitian	25
1.7. Sistematika Penulisan	26
BAB II.....	28
LANDASAN TEORI	28

2.1. Penelitian Terdahulu.....	28
2.2. Definisi	29
2.2.1. Konsep Dasar Sistem	29
2.2.2. Konsep Dasar Informasi.....	29
2.2.3. Pengertian Sistem Informasi	29
2.2.4. Pengertian Sistem Informasi Penjualan.....	30
2.2.5. Pengertian Pembelian	30
2.2. Piranti Pendukung	30
2.3.1 Perangkat Keras.....	31
2.3.2 Perangkat Lunak	31
BAB III.....	32
OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	32
3.1. Objek Penelitian.....	32
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	32
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan	32
a. Visi.....	32
b. Misi	32
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	33
3.1.4. Deskripsi Tugas	33
3.2. Metode Penelitian	34
3.2.1. Desain Penelitian	35
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	35
3.2.2.1. Sumber Data Primer	35
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	36
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	36
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	36
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	37
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	38

a. <i>Use Case Diagram</i>	39
b. Skenario <i>Use Case</i>	39
c. <i>Activity Diagram</i>	39
e. <i>Class Diagram</i>	40
f. <i>Sequence Diagram</i>	40
g. <i>Deployment Diagram</i>	40
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	40
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	41
3.3.1. <i>Bussiness Use Case Diagram</i>	41
3.3.1.1. Definisi aktor dan deskripsinya.....	42
3.3.1.2. Definisi <i>Use Case</i> dan deskripsinya.....	44
3.3.1.3. Skenario <i>Use Case</i>	46
3.3.2. <i>Activity Diagram</i>	53
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	59
BAB IV	61
HASIL DAN PEMBAHASAN	61
4.1. Perancangan Sistem	61
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	61
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	61
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan.....	62
4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	62
a. Definisi aktor dan deskripsinya.....	63
b. Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya.....	64
c. Skenario <i>Use Case</i>	69
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	91
4.1.3.3. <i>Class Diagram</i>	111
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	112
4.1.3.5. <i>Deployment Diagram</i>	127

4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	128
4.2.1. Normalisasi	128
4.2.2. Relasi Tabel	132
4.3. Perancangan Antar Muka	133
4.3.1. Struktur menu.....	133
4.3.2. Perancangan <i>Input</i>	134
4.3.2.1. Perancangan Kodifikasi.....	134
4.3.2.2. Perancangan <i>Interface Input</i>	135
4.3.3. Perancangan <i>Output</i>	145
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	150
4.5. <i>Pengujian</i>	150
4.5.1. Rencana Pengujian	151
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian.....	152
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian	164
4.6. Implementasi	164
4.6.1. Implementasi perangkat lunak	165
4.6.2. Implementasi perangkat keras	165
4.6.3. Implementasi basis data	166
4.6.4. Implementasi antar muka.....	170
4.6.5. Implementasi instalasi program	174
4.6.6. Pengguna program	175
4.6.6.1. Penggunaan Program Konsumen	176
4.6.6.2. Penggunaan Program Admin.....	180
BAB V	186
KESIMPULAN DAN SARAN	186
5.1. Kesimpulan	186
5.2. Saran.....	186
DAFTAR PUSTAKA	187

LAMPIRAN..... 188