

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah .....	7
1.2.1. Identifikasi Masalah .....	7
1.2.2. Rumusan Masalah .....	8
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian .....	8
1.3.1. Maksud Penelitian.....	9
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	9
1.4. Kegunaan Penelitian .....	9
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	10
1.4.2. Kegunaan Akademis .....	10
1.5. Batasan Masalah.....	10
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	11
1.7. Sistematika Penulisan.....	11
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>13</b>
2.1. Penelitian Terdahulu.....	13

2.2.	Konsep Dasar Sistem.....	14
2.2.1.	Pengertian Sistem.....	15
2.2.2.	Karakteristik Dari Sistem.....	16
2.2.3.	Klasifikasi Sistem.....	18
2.3.	Konsep Data dan Informasi.....	19
2.3.1.	Kualitas informasi.....	21
2.4.	Pengertian Sistem Informasi.....	21
2.5.	Pengertian Penyewaan.....	22
2.6.	Pengertian Penyewaan Futsal.....	22
2.7.	Perangkat Lunak Pendukung.....	22
2.7.1	PHP.....	23
2.7.2	MySQL.....	23
2.7.3	XAMPP.....	23
2.7.4	PHPMysqlAdmin.....	24
2.7.5	Code Igniter.....	24
2.8.	Pengertian Jaringan Komputer.....	24
2.8.1	Topologi Jaringan.....	26
<b>BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN .....</b>		<b>27</b>
3.1.	Objek Penelitian.....	27
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan.....	27
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	29
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan.....	29
3.1.4	Deskripsi Tugas.....	30
3.2	Metode Penelitian.....	31
3.2.1	Desain Penelitian.....	31

3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan.....	32
3.2.2.1.	Sumber Data Primer .....	32
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder.....	33
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem .....	33
3.2.4	Pengujian Software .....	33
3.2.4.1	Metode Pendekatan Sistem.....	34
3.2.4.2	Metode Pengembangan Sistem.....	34
3.2.4.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan .....	36
3.3	Analisis Sistem Yang Berjalan.....	38
3.3.1.	Use Case Diagram.....	39
3.3.1.1	Definisi Aktor dan Definisinya .....	39
3.3.1.2	Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya .....	40
3.3.1.3	Skenario <i>use case</i> .....	41
3.3.2.	Activity Diagram.....	45
3.3.3.	Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan .....	49
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>52</b>
4.1	Perancangan Sistem .....	52
4.1.1	Tujuan perancangan sistem.....	52
4.1.2	Gambaran umum sistem yang diusulkan .....	53
4.1.3	Perancangan sistem yang diusulkan .....	53
4.1.3.1	<i>Use Case</i> Diagram.....	54
a)	Definisi aktor dan deskripsinya .....	54
b)	Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya .....	55
c)	Skenario <i>use case</i> .....	55
4.1.3.2	<i>Activity Diagram</i> .....	62

4.1.3.3	<i>Class Diagram</i> .....	66
4.1.3.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	67
4.1.3.5	<i>Deployment Diagram</i> .....	71
4.2	Perancangan Database Diagram .....	72
4.3	Perancangan Antar Muka .....	75
4.3.1.	Struktur menu.....	76
4.3.2.	Perancangan Input .....	78
4.3.2.1.	Perancangan Kodifikasi .....	78
4.3.2.2.	Perancangan <i>Interface input</i> .....	79
4.3.3.	Perancangan Output.....	84
4.4	Perancangan Arsitektur Jaringan .....	86
4.5	Pengujian .....	87
4.5.1.	Rencana pengujian .....	88
4.5.2.	Kasus dan hasil pengujian .....	88
4.5.3.	Kesimpulan hasil pengujian .....	91
4.6	Implementasi .....	91
4.6.1	Implementasi perangkat lunak .....	91
4.6.2	Implementasi perangkat keras .....	92
4.6.3	Implementasi basis data.....	93
4.6.4	Implementasi antar muka .....	95
4.6.5	Implementasi instalasi program.....	98
4.6.6	Penggunaan program .....	101
<b>BAB V</b>	<b>HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>113</b>
5.1	Kesimpulan.....	113
5.1	Saran.....	113

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>115</b>
-----------------------------	------------