

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>Abstract</b> .....	<b>ii</b>
<b>Kata Pengantar</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>Daftar Gambar</b> .....	<b>ix</b>
<b>Daftar Tabel</b> .....	<b>xi</b>
<b>Daftar Simbol</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
<b>1.1. Latar Belakang Penelitian</b> .....	<b>1</b>
<b>1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah</b> .....	<b>3</b>
1.2.1. Identifikasi Masalah .....	3
1.2.2. Rumusan Masalah .....	3
<b>1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian</b> .....	<b>4</b>
1.3.1. Maksud Penelitian .....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian .....	4
<b>1.4. Kegunaan Penelitian</b> .....	<b>5</b>
<b>1.5. Batasan Masalah</b> .....	<b>5</b>
<b>1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian</b> .....	<b>6</b>
1.6.1. Lokasi Penelitian .....	6
1.6.2. Estimasi Waktu Penelitian .....	6
<b>1.7. Sistematika Penulisan</b> .....	<b>7</b>
<b>BAB II</b> .....	<b>9</b>
<b>LANDASAN TEORI</b> .....	<b>9</b>
<b>2.1. Penelitian Terdahulu</b> .....	<b>9</b>
<b>2.2. Definisi Sistem</b> .....	<b>10</b>
<b>2.3. Definisi Informasi</b> .....	<b>11</b>
<b>2.4. Definisi Sistem Informasi</b> .....	<b>11</b>
<b>2.5. Internet</b> .....	<b>12</b>
<b>2.6. Pengertian Website</b> .....	<b>12</b>

<b>2.7. Perangkat Lunak Pendukung .....</b>	<b>12</b>
2.7.1. PHP .....	12
2.7.2. MySQL .....	13
2.7.3. Hypertext Markup Language (HTML) .....	13
2.7.4. Java Script.....	14
2.7.5. JQuery .....	15
2.7.6. CSS .....	16
2.7.7. Bootsrap.....	16
2.7.8. Sublime Text .....	17
2.7.9. Laragon.....	17
<b>2.8. Pendekatan Berorientasi Objek.....</b>	<b>17</b>
2.8.1. UML (Unified Modeling Language) .....	18
2.8.2. Alat Bantu UML .....	18
<b>BAB III.....</b>	<b>21</b>
<b>OBJEK DAN METODE PENELITIAN .....</b>	<b>21</b>
<b>3.1. Objek Penelitian .....</b>	<b>21</b>
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	21
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan .....	21
<b>3.1.3. Struktural Organisasi Perusahaan .....</b>	<b>22</b>
<b>3.1.4. Deskripsi Tugas .....</b>	<b>22</b>
<b>3.2. Metode Penelitian.....</b>	<b>23</b>
3.2.1. Desain Penelitian.....	24
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	25
3.2.2.1. Sumber Data Primer .....	25
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder .....	26
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem .....	26
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....	27
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....	27
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	29
3.2.4. Pengujian Software .....	33
<b>3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....</b>	<b>34</b>
3.3.1. Use case diagram.....	35

3.3.1.1. Definisi aktor dan deskripsinya .....	35
3.3.1.2. Skenario use case .....	36
3.3.2. Activity diagram.....	38
<b>BAB IV .....</b>	<b>42</b>
<b>HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>42</b>
<b>4.1. Rancangan Sistem .....</b>	<b>42</b>
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem .....	43
4.1.2. Gambaran umum yang diusulkan .....	43
4.1.3. Perancangan Prosedur yang diusulkan .....	43
4.1.3.1 Use Case Diagram Penjualan pada Ardy Petshop Cigadung Berbasis website.....	44
4.1.3.2. Acitivity Diagram yang di usulkan .....	53
4.1.3.3. Class Diagram .....	61
4.1.3.4. Sequence Diagram .....	62
4.1.3.5. Deployment Diagram.....	65
<b>4.2. Perancangan Antar Muka .....</b>	<b>66</b>
4.2.1. Struktur Menu .....	66
4.2.2. Perancangan Input.....	68
4.2.2.1. Tampilan Awal Website .....	68
4.2.2.2. Tampilan Pendaftaran Pelanggan Website .....	69
4.2.2.3. Tampilan Login Pelanggan Website.....	70
4.2.2.4. Tampilan Pelanggan Melakukan Pemesanan .....	71
4.2.2.5. Tampilan Pelanggan Melakukan Pembelian .....	71
4.2.2.6. Tampilan Pelanggan Melakukan Penitipan .....	72
4.2.2.7. Tampilan Profil Pelanggan .....	73
4.2.2.8. Tampilan Halaman Login admin.....	73
4.2.2.9. Tampilan menu admin .....	74
4.2.2.10. Tampilan menambah kategori produk .....	75
4.2.2.11. Tampilan Menambah Produk .....	75
4.2.2.12. Tampilan Halaman Pesanan dari pelanggan.....	76
4.2.2.13. Tampilan Halaman Penitipan dari pelanggan .....	76
<b>4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....</b>	<b>77</b>

<b>4.5. Pengujian</b> .....	<b>77</b>
4.5.1. Rencana pengujian .....	77
4.5.2. Kasus dan hasil pengujian .....	78
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian .....	84
<b>4.6. Implementasi</b> .....	<b>84</b>
4.6.1. Implementasi perangkat lunak .....	84
4.6.2. Implementasi perangkat keras .....	85
4.6.3. Implementasi basis data .....	85
4.6.4. Implementasi antar muka.....	89
4.6.5. Implementasi instalasi program .....	91
4.6.6. Penggunaan program .....	93
<b>BAB V</b> .....	<b>101</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>101</b>
<b>5.1. Kesimpulan</b> .....	<b>101</b>
<b>5.2. Saran</b> .....	<b>101</b>