

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	6
1.4.2. Kegunaan Akademis.....	6
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.6.1. Lokasi Penelitian	8
1.6.2. Waktu Penelitian	8
1.7. Sistematika Penelitian	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1. Penelitian terdahulu.....	11
2.2. Pengertian Sistem.....	13

2.2.1.	Karakteristik Sistem	13
2.2.2.	Klasifikasi Sistem.....	15
2.2.3.	Pengertian Informasi	17
2.2.4.	Konsep Dasar Informasi	19
2.2.5.	Pengertian Sistem Informasi Penjualan	21
2.2.6.	Komponen Sistem Informasi	24
2.3.	Pengertian Persediaan.....	25
2.3.1.	Penilaian Persediaan.....	25
2.3.2.	Metode FIFO (first in first out).....	26
2.3.3.	Perngertian Beras	26
2.4.	Pengertian Web	28
2.4.1.	Web Server.....	28
2.5.	Pengertian PHP dan MySQL.....	29
2.6.	Pengertian Database	29
BAB III	OBJEK DAN METODE PENELITIAN	31
3.1.	Objek Penelitian	31
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	31
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan	32
3.1.3.	Struktur Organisasi	33
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	33
3.2.	Metode Penelitian.....	34
3.2.1.	Desain Penelitian.....	35
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	35
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	37
3.2.4.	Pengujian Software.....	37
3.3.	Analisis Sistem Yang Berjalan	42
3.3.1.	Use Case Diagram	42
3.3.2.	Activity diagram yang sedang berjalan.....	58
3.3.3.	Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	62
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	65
4.1.	Perancangan Sistem.....	65

4.1.1.	Tujuan perancangan sistem	65
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan	66
4.1.3.	Perancangan sistem yang diusulkan	66
4.2.	Perancangan Database Diagram	91
4.3.	Perancangan Antar Muka	95
4.3.1.	Srtuktur Menu	95
4.3.2.	Perancangan input	98
5.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan	111
4.5.	Pengujian.....	112
4.5.1.	Rencana pengujian	112
4.5.2.	Kasus dan hasil pengujian	113
4.5.3.	Kesimpulan hasil pengujian.....	119
4.6.	Implementasi	119
4.6.1.	Implementasi perangkat lunak	119
4.6.2.	Implementasi perangkat keras	120
4.6.3.	Implementasi basis data.....	120
4.6.4.	Implementasi antar muka.....	124
4.6.5.	Implementasi instalasi program	125
4.6.6.	Penggunaan Program.....	129
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	138
5.1.	Kesimpulan	138
5.2.	Saran	139
DAFTAR PUSTAKA	140	
LAMPIRAN.....	143	