

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Metode Penelitian .....	3
1.5 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II TEORI PENUNJANG.....</b>	<b>6</b>
2.1 Museum .....	6
2.2 Museum Geologi Bandung.....	6
2.3 Augmented Reality .....	8
2.3.1 Marker.....	9
2.3.2 Cloud Recognition .....	10
2.4 Unity 3D .....	10
2.5 Blender.....	11
2.6 Vuforia.....	11
2.7 Firebase.....	11
2.8 Smartphone.....	11
2.9 Android .....	12
2.9.1 Fitur Android .....	13

2.9.2	Versi Android .....	14
<b>BAB III</b>	<b>PERANCANGAN.....</b>	<b>16</b>
3.1	Analisis Sistem .....	16
3.1.1	Analisis Masalah.....	16
3.1.2	Analisis Data Masukan .....	16
3.1.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	17
3.3	Perancangan Antarmuka .....	28
<b>BAB IV</b>	<b>PENGUJIAN DAN ANALISIS .....</b>	<b>33</b>
4.1	Implementasi Sistem.....	33
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras .....	33
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak .....	34
4.1.3	Implementasi Antarmuka.....	36
4.2	Pengujian Sistem .....	39
4.2.1	Pengujian Alpha.....	39
4.2.2	Pengujian Beta .....	45
4.2	Analisis .....	50
<b>BAB V</b>	<b>SIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>51</b>
5.1	Simpulan.....	51
5.2	Saran .....	51
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>52</b>