BAB V
SIMPULAN DAN SARAN

1.1 Simpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian system pada aplikasi *Augmented Reality* Pada Koleksi Museum Sri Baduga menggunakan *multi marker augmented reality*, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi dapat membantu pengguna dalam mengenalkan berbagai koleksi Museum Secara Menarik dan lebih interaktif. Serta mendapatkan pengalaman berinteraksi langsung dengan objek. Hal ini ditunjukan dengan persentase 94% dari hasil kuisioner kepada pengguna aplikasi.
2. *Augmented Reality* dapat menjadi alat bantu untuk mengatasi keterbatasan sumber daya manusia (*SDM*) sebagai pemandu (*Tour guide*) dengan memanfaatkan teknologi Augmented Reality. Hal ini didapat dari 96% pengguna terbantu dengan informasi berbasis *Augmented Reality*.

1.2 Saran

Adapun saran untuk meningkatkan kinerja maupun fungsi dari aplikasi dikemudian hari adalah sebagai berikut:

1. Menggunakan software pembuat aplikasi Android, maupun aplikasi pembangun animasi 3D lainnya, hal ini bertujuan untuk membuat sebuah aplikasi yang lebih menarik lagi.
2. Dapat diimplementasikan pada perangkat sistem operasi *mobile* yang lain, seperti IOS.
3. Memberikan tambahan video Animasi ke dalam objek 3D ataupun suara yang ditampilkan agar tidak hanya menampilkan objek 3D saja.
4. Menggunakan teknologi lainya seperti Virtual Reality (VR), sebagai contoh menggunakan kacamata virtual, supaya Pengalaman berinteraksi dengan objek terasa lebih nyata.