

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Kerangka Kerja Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1 Profil Dinas Pariwisata Provinsi Nusa Tenggara Timur.....	11
2.1.1 Visi dan Misi.....	11
2.1.2 Logo	12
2.1.3 Pulau Timor	12
2.1.4 Jenis Liburan.....	14
2.2 Landasan Teori	15
2.2.1 Travelling.....	15
2.2.2 Wisata	15
2.2.3 Sistem.....	15
2.3 Android	17
2.3.1 Android SDK (Software Development Kit)	17
2.3.2 Android Development Tools	18

2.3.3	Arsitektur Android.....	18
2.3.4	Android Life Cycle	20
2.4	Web Server	22
2.5	Java	23
2.6	PHP	23
2.7	MySQL	24
2.7.1	Sejarah MySQL	24
2.7.2	Penggunaan Database MySQL	24
2.8	GPS (Global Positioning System)	26
2.8.1	Arsitektur GPS	27
2.9	LBS (Location Based Service)	28
2.9.1	Latitude (Garis Lintang)	29
2.9.2	Longitude (Garis Bujur).....	29
2.10	MapBox	29
2.10.1	Cara Mendapatkan API key MapBox	30
2.11	OpenWeatherMaps	33
2.12	API (Application Programming Interface)	36
2.13	OOP (Objek Oriented Programming)	36
2.14	UML (Unified Modeling Language)	37
2.15	JSON (JavaScript Object Notation)	41
2.16	Kamus Data.....	43
2.17	Kuesioner Skala Likert	43
2.18	Metode Pengujian	44
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	47
3.1	Analisis Sistem	47
3.1.1	Analisis Masalah.....	47
3.1.2	Analisis Prosedur Sistem yang Berjalan.....	48
3.1.3	Analisis Rekomendasi.....	50
3.1.4	Analisis Arsitektur Sistem	51
3.1.5	Analisis Teknologi.....	55
3.1.6	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	58
3.1.7	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	61
3.2	Perancangan Sistem	83
3.2.1	Perancangan Data	83

3.2.2	Struktur Menu	86
3.2.3	Perancangan Antar Muka.....	87
3.2.4	Perancangan Pesan.....	91
3.2.5	Perancangan Jaringan Semantik	91
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	93
4.1	Implementasi.....	93
4.1.1	Implementasi Sistem.....	93
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras	93
4.1.3	Implementasi Perangkat Lunak	94
4.1.4	Implementasi Basis Data	94
4.1.5	Implementasi Antarmuka.....	96
4.2	Pengujian Sistem.....	97
4.2.1	Rencana Pengujian.....	97
4.2.2	Skenario Pengujian	97
4.2.3	Hasil Pengujian	99
4.2.4	Evaluasi Pengujian.....	114
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	115
5.1	Kesimpulan	115
5.2	Saran	115
	DAFTAR PUSTAKA	117