

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR SINGKATAN.....	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Metode Penelitian	5
1.5 Sistematika Penulisan	6
BAB II TEORI PENUNJANG.....	8
2.1 Tempat Kost.....	8
2.2 Heversine Formula.....	9
2.2.1 Penggunaan Formula Haversine	9
2.3 Google Maps API	11
2.3.1 Parameter Pada Google Maps API	11
2.4 Unified Modeling Language (UML)	12
2.4.1 Diagram UML.....	12
2.5 HyperText Markup Language (HTML).....	14
2.6 Hypertext Preprocessor (PHP).....	14
2.7 My Structured Query Language (MySQL).....	15

2.8	Codeigniter	15
2.9	Skala Likert.....	16
BAB III PERANCANGAN SISTEM		18
3.1	Gambaran Umum.....	18
3.1.1	Analisis Masalah.....	19
3.1.2	Prosedur Yang Berjalan	20
3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	20
3.2.1	Kebutuhan Software	20
3.2.2	Kebutuhan Hardware	20
3.3	Prosedur Sistem Yang Akan Dibangun	21
3.4	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	22
3.4.1	Use Case Diagram	22
3.4.2	Activity Diagram	39
3.4.3	Squence Diagram.....	50
3.4.4	Class Diagram.....	56
3.5	Analisis Algoritma.....	58
3.5.1	Perhitungan Formula Haversine	58
3.6	Perancangan Basis Data.....	60
3.6.1	Struktur Tabel	61
3.6.2	Diagram Hubungan Entitas	63
3.7	Perancangan Flowchart.....	63
3.8	Perancangan Struktur Menu	69
3.9	Rencana Desain Sistem.....	69
3.9.1	Rencana Desain Antarmuka.....	69
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS		80
4.1	Implementasi Sistem.....	80
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	80
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	80
4.2	Implementasi Aplikasi	81
4.3	Pengujian Sistem	89
4.3.1	Pengujian Metode	89
4.3.2	Analisis Metode	96

4.3.3	Pengujian Alpha.....	97
4.3.4	Pengujian Beta	103
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....		109
5.1	Simpulan.....	109
5.2	Saran	109
DAFTAR PUSTAKA		110