LEMBAR PENGESAHAN

PENERAPAN ALGORITMA DIJKSTRA PADA GAME LEARNING MATEMATIKA BERBASIS ANDROID

Oleh

BAGAS FARID RAMADHAN

10216043

Telah disetujui dan disahkan sebagai Skripsi pada tanggal :

Bandung, 06 September 2020

Menyetujui,

Pembimbing 1,

John Adler, M.Si
NIP: 4127.70.05.007

Mengetahui,

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Dr. Ir. Herman S. Soegoto, MBA.
NIP. 4127.70.002

Ketua Program Studi
Sistem Komputer

Usep Mohamad Ishaq, Ph.D.
NIP. 4127.70.05.008