

**PENERAPAN ALGORITMA DIJKSTRA PADA GAME LEARNING  
MATEMATIKA BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

**Disusun Sebagai Syarat Kelulusan Pada  
Program Studi Sistem Komputer Strata Satu**



**Oleh**

**BAGAS FARID RAMADHAN**

**10216043**

**Pembimbing**

**JOHN ADLER, M.Si**

**PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA  
BANDUNG**

**2020**